SP-M205 SP-M225 SP-M255 SP-M275 SP-M305

Proiector LCD

Manual de utilizare

Culoarea şi aspectul produsului pot fi diferite de ilustraţiile din acest manual. Specificaţiile pot fi modificate fără înştiinţare prealabilă în scopul îmbunătăţirii performanţei.



Cuprins

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

1 Principalele măsuri de siguranță

1-1 Înainte de a începe

Pictograme utilizate în acest manual

PICTOGRAMĂ	NUME	SEMNIFICAȚIE
	Atenție	Indică situații în care este posibil ca funcția să nu fie disponibilă sau setarea să fie anulată.
	Notă	Indică o recomandare sau sugestie pentru utilizarea unei funcții.

Utilizarea acestui manual

- Citiți cu atenție măsurile de siguranță înainte de a utiliza acest produs.
- Conținutul acestui manual poate fi modificat fără preaviz pentru îmbunătățirea performanței.
- Dacă apar probleme, consultați secțiunea „Depanarea”.

Mențiune privind drepturile de autor

1-2 Păstrarea şi întreţinerea

Curăţarea suprafeţei şi obiectivului



Ştergeţi proiectorul cu o cârpă moale şi uscată.

- Evitaţi curăţarea produsului cu o substanţă inflamabilă, precum benzen sau diluant.
- Evitaţi zgârierea obiectivului cu unghiile sau cu un obiect ascuţit. Riscaţi să zgâriaţi sau să deterioraţi produsul.
- Evitaţi curăţarea produsului cu o lavetă udă sau pulverizând apă direct pe acesta.
  Dacă pătrunde apă în produs, există pericol de incendiu, electrocutare sau pot apărea probleme cu produsul.
- Dacă proiectorul se udă, este posibil să apară o pată albă pe suprafaţa acestuia.

Aspectul şi culoarea pot fi diferite în funcţie de model.

Curăţarea interiorului proiectorului



Pentru curăţarea interiorului proiectorului, contactaţi un centru de service Samsung autorizat.

- Contactaţi un centru de service dacă în proiector pătrunde praf sau substanţe străine.

1-3 Măsuri de siguranță

Pictograme utilizate pentru măsurile de siguranță

PICTOGRAMĂ	NUME	SEMNIFICAȚIE
	Avertisment	Nerespectarea măsurilor marcate cu acest semn poate duce la răniri grave sau chiar deces.
	Atenție	Nerespectarea măsurilor marcate cu acest semn poate duce la vătămări corporale sau daune materiale.

Semnificația semnelor



A nu se efectua.



A nu se dezasambla.



A nu se atinge.



Trebuie respectat.



Ştecherul trebuie scos din priză.



Trebuie împământat pentru a împiedica electrocutarea.

Referitor la alimentare



Imaginile următoare sunt oferite doar în scop consultativ şi pot fi diferite în funcție de model şi țară.

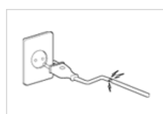
Aspectul şi culoarea pot fi diferite în funcție de model.

Avertisment



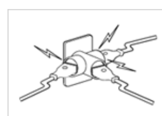
Conectați ferm ştecherul.

- În caz contrar, există pericol de incendiu.



Evitați utilizarea unui cablu de alimentare sau ştecher deteriorat sau unei prize desprinse.

- În caz contrar, există pericol de electrocutare sau incendiu.



Evitați conectarea mai multor echipamente electrice la aceeaşi priză.

- În caz contrar, există pericol de incendiu din cauza supraîncălzirii prizei.



Evitați îndoirea sau răsucirea excesivă a cablului de alimentare şi nu aşezați obiecte grele pe cablu.

- În caz contrar, există pericol de electrocutare sau incendiu din cauza unui cablu de alimentare deteriorat.



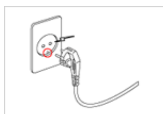
Evitați conectarea sau deconectarea sursei de alimentare cu mâinile ude.

- În caz contrar, există pericol de electrocutare.



Pentru mutarea produsului, întrerupeți alimentarea şi deconectați cablul de alimentare şi toate cablurile conectate la produs.

- În caz contrar, există pericol de electrocutare sau incendiu din cauza unui cablu de alimentare deteriorat.

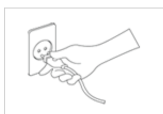


Asigurați-vă că ați conectat cablul de alimentare la o priză cu împământare (numai pentru echipamente de izolare din clasa 1).

- În caz contrar, există pericol de electrocutare sau rănire.



Atenție



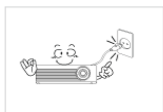
Atunci când scoateți ştecherul din priză, asigurați-vă că trageți de ştecher, nu de cablu.

- Nerespectarea acestei instrucțiuni poate duce la electrocutare sau incendiu.



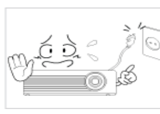
Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

- Există pericol de electrocutare sau incendiu.

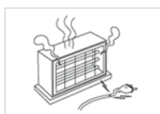


Conectați ştecherul la o priză la care aveți acces uşor.

- Dacă apar probleme cu produsul, trebuie să deconectați ştecherul pentru a întrerupe complet alimentarea cu energie. Nu puteți întrerupe complet alimentarea cu energie utilizând numai butonul de alimentare de pe produs.



Nu porniți sau opriți produsul prin conectarea sau deconectarea ştecherului. (Nu utilizați ştecherul ca întrerupător.)



Mențineți cablul de alimentare departe de sursele de căldură.

Referitor la instalare



Avertisment



Evitați instalarea produsului într-un loc expus la lumina directă a soarelui şi instalarea lângă o sursă de căldură, precum foc sau calorifer.

- Riscați să scurtați ciclul de viață al produsului sau să produceți un incendiu.



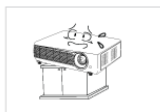
Atunci când instalați produsul într-un dulap sau pe un raft, aveți grijă ca partea din față a produsului să se sprijine complet pe suprafața dulapului sau a raftului.

- Nerespectarea acestei instrucțiuni poate duce la căderea produsului, cauzând deteriorarea acestuia sau rănirea.
- Asigurați-vă că utilizați un dulap sau raft corespunzător dimensiunii produsului.



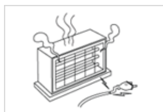
Evitați instalarea produsului într-un loc slab ventilat, cum ar fi un raft de bibliotecă sau un dulap.

- În caz contrar, există pericol de incendiu din cauza supraîncălzirii interne.



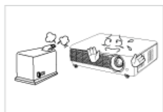
La instalarea produsului pe o consolă sau pe un raft, asigurați-vă că partea din față a produsului nu depăşeşte limita consolei sau a raftului.

- În caz contrar, există pericolul ca produsul să cadă, ducând la defectarea acestuia sau la rănire.



Menţineţi cablul de alimentare departe de sursele de căldură.

- Învelişul cablului se poate topi şi poate provoca electrocutare sau incendiu.



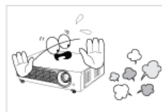
Nu instalaţi produsul într-un loc expus la praf, umezeală (saună), grăsimi, fum sau apă (picături de ploaie) şi nu-l instalaţi într-un vehicul.

- Există pericol de electrocutare sau incendiu.



Când tună sau fulgeră, deconectaţi cablul de alimentare.

- Nerespectarea acestei instrucţiuni poate duce la electrocutare sau incendiu.



Nu instalaţi produsul în zone cu praf excesiv.



Atenţie



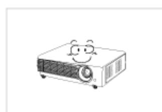
Aveţi grijă să nu blocaţi orificiul de ventilare cu faţa de masă sau perdeaua.

- În caz contrar, există pericol de incendiu din cauza supraîncălzirii interne.



Manevraţi produsul cu grijă când îl aşezaţi jos.

- Nerespectarea acestei instrucţiuni poate duce la probleme cu produsul sau rănire.



Nu permiteţi căderea produsului în timpul transportului.

- Există pericolul apariţiei de probleme cu produsul sau rănire.



Nu instalaţi produsul la o înălţime la care copiii pot ajunge.

- Dacă un copil atinge produsul, există pericolul ca produsul să cadă şi să ducă la rănire.

Referitor la utilizare



Evitaţi să introduceţi în produs obiecte metalice, precum tije, monede sau agrafe de păr, sau obiecte inflamabile (în orificiile de ventilare, porturi etc).

- Dacă produsul intră în contact cu apa sau cu o substanţă străină, întrerupeţi alimentarea, deconectaţi cablul de alimentare şi contactaţi un centru de service.
- În caz contrar, există pericolul apariţiei unei probleme la produs, de electrocutare sau incendiu.



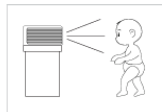
Nu permiteţi copiilor să aşeze obiecte precum jucării sau prăjituri deasupra produsului.

- Dacă un copil se întinde după asemenea obiecte, produsul poate cădea şi accidenta copilul.



Nu demontaţi şi nu încercaţi să reparaţi sau să modificaţi produsul.

- Dacă produsul necesită reparaţii, contactaţi un centru de service.



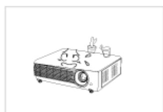
Nu priviţi direct în lumina lămpii şi nu proiectaţi imaginea în ochi.

- Aceste lucruri sunt periculoase, în special pentru copii.



Evitați utilizarea şi amplasarea de spray-uri sau obiecte inflamabile lângă produs.

- Există pericol de explozie sau incendiu.



Evitați să aşezați pe produs recipiente cu apă, precum vaze, ghivece, băuturi, cosmetice sau medicamente, sau obiecte metalice.

- Dacă produsul intră în contact cu apa sau cu o substanță străină, întrerupeți alimentarea, deconectați cablul de alimentare şi contactați un centru de service.
- În caz contrar, există pericolul apariției unei probleme la produs, de electrocutare sau incendiu.



Când scoateți bateriile din telecomandă, aveți grijă ca acestea să nu fie înghițite de copii. Nu lăsați bateriile la îndemâna copiilor.

- Dacă sunt înghițite, solicitați imediat asistență medicală.



Atenție



Dacă produsul scoate un zgomot ciudat, un miros de ars sau fum, deconectați imediat ştecherul şi contactați un centru de service.

- Nerespectarea acestei instrucțiuni poate duce la electrocutare sau incendiu.



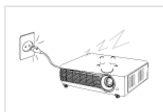
Dacă mufa de alimentare este expusă la praf, umezeală sau substanțe străine, curățați-o bine.

- Există pericol de electrocutare sau incendiu.



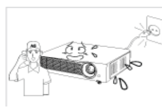
La curățarea produsului, deconectați cablul de alimentare şi curățați produsul cu o cârpă moale şi uscată.

- La curățarea produsului, evitați utilizarea de substanțe chimice cum ar fi ceară, benzen, alcool, diluant, insecticid, parfum, lubrifiant sau agent de curățare. Există pericolul deformării exteriorului sau îndepărtării imaginii imprimate.

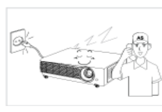


Dacă nu utilizați produsul o perioadă îndelungată, spre exemplu când plecați de acasă, deconectați cablul de alimentare de la priză.

- În caz contrar, riscați acumularea prafului şi un incendiu provocat de supraîncălzire sau scurtcircuit ori electrocutare.

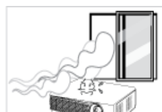


Dacă produsul intră în contact cu apa sau cu o substanță străină, opriți produsul, deconectați cablul de alimentare şi contactați un centru de service.



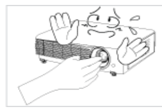
Nu utilizați produsul când acesta indică o defecțiune, precum lipsa sunetului sau a imaginii.

- Opriți imediat produsul, deconectați cablul de alimentare din priză şi contactați un centru de service.



În cazul apariției unei scurgeri de gaz, nu atingeți produsul sau ştecherul şi aerisiți imediat încăperea.

- Există pericol de explozie sau incendiu din cauza unei scântei.
- Nu atingeți cablul de alimentare sau cablul de antenă în timpul furtunilor cu tunete şi trăsnete.



Nu atingeți obiectivul produsului.

- Acest lucru poate provoca deteriorarea obiectivului.



Dacă produsul este instalat într-un loc în care condițiile de operare variază considerabil, există posibilitatea apariției unei probleme grave de calitate din cauza mediului înconjurător. În acest caz, instalați produsul numai după consultarea centrului de apel.

- Locuri expuse la praf microscopic, substanțe chimice, temperatură prea ridicată sau prea scăzută, umiditate ridicată, precum aeroporturi sau gări unde produsul este utilizat continuu o perioadă îndelungată etc.



Dacă scăpați produsul sau carcasa este deteriorată, opriți-l şi deconectați cablul de alimentare. Contactați un centru de service.

- Nerespectarea acestei instrucțiuni poate duce la incendiu sau electrocutare.

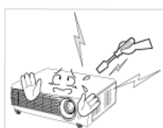


Asigurați-vă că aşezați telecomanda pe o masă sau pe un birou.

- În cazul în care călcați pe telecomandă, riscați să cădeți şi să vă răniți sau să deteriorați produsul.



Pentru a nu vă arde, nu atingeți orificiile de ventilare sau capacul lămpii în timpul funcționării sau imediat după oprirea produsului.



Nu deschideți niciun capac al produsului.

- Acest lucru poate fi periculos din cauza curentului de tensiune înaltă din interiorul produsului.



Aveți grijă să nu atingeți orificiul de ventilație cât timp proiectorul este pornit, deoarece este evacuat aer fierbinte.

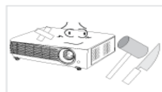


Nu amplasați obiecte sensibile la căldură în apropierea proiectorului.



Aveți grijă să nu pierdeți capacul obiectivului produsului.

- Riscați să deteriorați obiectivul.



Nu atingeți nicio parte exterioară a produsului cu scule precum un cuțit sau un ciocan.



Pentru a curăța murdăria sau petele de pe obiectivul de proiecție frontal, utilizați spray sau o cârpă umezită în apă cu detergent neutru.



Apelați la un centru de service pentru curățarea interiorului proiectorului cel puțin o dată pe an.



Nu curățați produsul utilizând spray cu apă sau o cârpă umedă. Evitați utilizarea oricăror substanțe chimice, precum detergenți, lac industrial sau auto, materiale abrazive, ceară, benzen, alcool, pe orice parte din plastic a produsului, precum carcasa proiectorului, deoarece aceasta poate cauza deteriorare.



Nu utilizați baterii neidentificate.

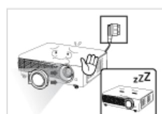


Orificiul de ventilație este fierbinte un timp după stingerea proiectorului. Nu atingeți orificiul de ventilație cu mâinile sau corpul.



Mențineți-vă corpul la distanță de lampa proiectorului. Lampa este fierbinte.

(În special copiii şi persoanele cu pielea sensibilă trebuie să fie atenți.)



Capacul obiectivului protejează obiectivul şi trebuie utilizat când proiectorul este oprit.

- Pentru a ascunde ecranul când proiectorul este pornit, utilizați funcția BLANK.

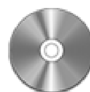
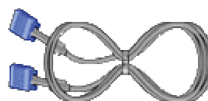
2 Instalarea şi conectarea

2-1 Conținutul pachetului

- Despachetați produsul şi verificați dacă au fost incluse toate articolele enumerate mai jos.
- Păstrați ambalajul în cazul în care veți dori să mutați produsul ulterior.



Proiector

CONȚINUT			
 Ghidul de configurare rapidă	 Certificat de garanție (nu este disponibil în toate locațiile)	 Manual de utilizare	 Cablu de alimentare
 Telecomandă/2 baterii (nu este disponibil în toate locațiile)	 Lavetă de curățare	 Cablu D-Sub	 Capacul obiectivului
 4 şuruburi (pentru suportul de montare pe tavan.)	 Carcasă proiector		

Dispozitivul de montare pe tavan nu este inclus şi trebuie achiziționat separat. Utilizați şuruburile incluse pentru a ataşa proiectorul la dispozitivul de montare pe tavan.

2-2 Instalarea proiectorului

Instalaţi proiectorul astfel încât fasciculul să fie perpendicular pe ecran.

- Aşezaţi proiectorul astfel încât obiectivul să fie îndreptat către centrul ecranului. Dacă ecranul nu este vertical, este posibil ca imaginea de pe ecran să nu fie dreptunghiulară.
- Nu instalaţi ecranul într-o zonă foarte luminoasă. Dacă lumina ambiantă este prea puternică, imaginea va apărea estompată şi nu va fi afişată clar.
- La utilizarea proiectorului într-un mediu luminos, utilizaţi draperii pentru a nu permite intrarea luminii.
- Puteţi instala proiectorul în următoarele locaţii faţă de ecran: <Front-Floor> / <Front-Ceiling> / <Rear-Floor> / <Rear-Ceiling>. Pentru a vizualiza setările poziţiei de instalare, vedeţi mai jos.

Pentru a regla imaginea când proiectorul este instalat în spatele ecranului



Instalarea în spatele unui ecran semitransparent.

Atunci când instalaţi proiectorul în spatele unui ecran semitransparent, puteţi utiliza meniul pentru a regla imaginea astfel încât să fie afişată corect, în funcţie de poziţia în care aţi amplasat proiectorul, spate-podea (sau jos) sau spate-tavan.

1. Pentru spate-podea, apăsaţi:
   Menu > Setup > Install > Rear-Floor
2. Pentru spate-tavan, apăsaţi:
   Menu > Setup > Install > Rear-Ceiling

Pentru a regla imaginea atunci când proiectorul este instalat în faţa ecranului



Instalarea proiectorului în faţa ecranului.

Atunci când instalaţi proiectorul în faţa unui ecran, puteţi utiliza meniul pentru a regla imaginea astfel încât să fie afişată corect, în funcţie de poziţia în care aţi amplasat proiectorul, faţă-podea (sau jos) sau faţă-tavan.

1. Pentru faţă-podea, apăsaţi:
   Menu > Setup > Install > Front-Floor
2. Pentru faţă-tavan, apăsaţi:
   Menu > Setup > Install > Front-Ceiling

2-3 Reglarea înălţimii cu picioarele reglabile



Apăsaţi butoanele PUSH, conform ilustraţiei, pentru a regla picioarele şi egaliza nivelul proiectorul.

Proiectorul poate fi reglat până la o înălţime de 30mm (aproximativ 12 ˚) faţă de punctul de referinţă.

Dacă <Auto Keystone> este setată la <On>, <V-Keystone> este reglată automat.

Dacă este necesară reglarea fină după reglarea automată, utilizaţi <V-Keystone>.

2-4 Reglarea zoomului şi focalizării

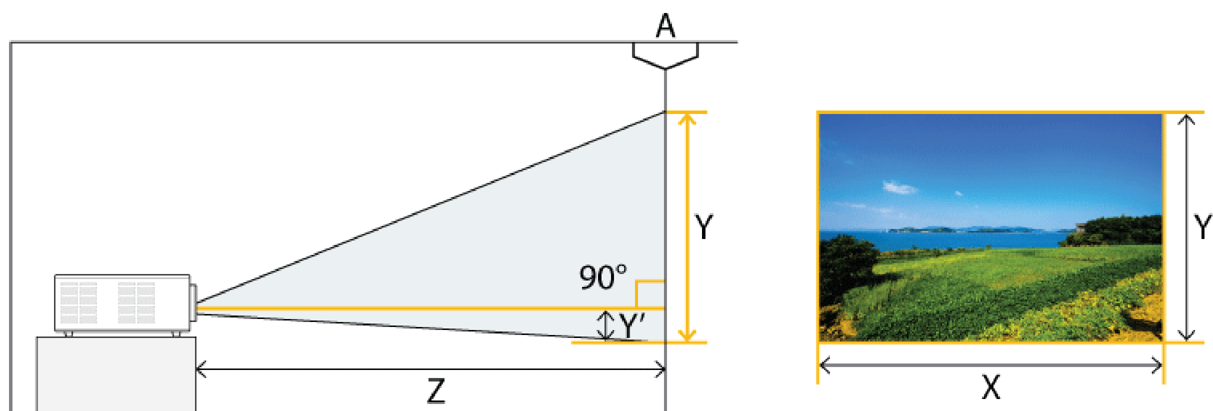


1	Buton pentru zoom	Puteți ajusta dimensiunea imaginii în intervalul de mărire prin utilizarea butonului de zoom.
2	Rozetă de focalizare	Focalizați imaginea de pe ecran utilizând rozeta de focalizare.

Dimensiunea ecranului determină distanța la care trebuie amplasat proiectorul față de ecran.

Dacă nu instalați proiectorul la distanța de proiecție specificată în tabelul Dimensiunea ecranului şi distanța de proiecție din secțiunea 2-5, nu veți putea regla corect focalizarea.

2-5 Dimensiunea ecranului şi distanţa de proiecţie



A. Ecran / Z. Distanţă de proiecţie / Y'. Distanţă de la centrul obiectivului până la marginea inferioară a imaginii

Instalaţi proiectorul pe o suprafaţă plană uniformă şi reglaţi înălţimea proiectorul utilizând picioarele reglabile, pentru a obţine o calitate optimă a imaginii.

Dacă imaginile nu sunt clare, reglaţi-le utilizând butonul de zoom sau rozeta de focalizare sau mutaţi proiectorul înainte şi înapoi.

DIMENSIUNE ECRAN						DISTANŢĂ DE PROIECŢIE				DECALAJ	
M (DIAGONALĂ)		X (ORIZONTALĂ)		Y (VERTICALĂ)		Z (TELEOBIECTIV)		Z (SUPERANGULAR)		Y'	
ŢOLI	CM	ŢOLI	CM	ŢOLI	CM	ŢOLI	CM	ŢOLI	CM	ŢOLI	CM
30	76,2	24	60,9	18	45,7	42,7	108,4	35,5	90,1	2,6	6,3
40	101,6	32	81,3	24	61,0	57,0	144,7	47,4	120,3	3,3	8,4
50	127,0	40	101,6	30	76,2	71,2	180,8	59,2	150,4	4,1	10,5
60	152,4	48	121,9	36	91,4	85,4	217,0	71,0	180,4	5,0	12,6
70	177,8	56	142,2	42	106,7	99,7	253,1	82,9	210,5	5,8	14,7
80	203,2	64	162,6	48	121,9	113,9	289,4	94,7	240,6	6,6	16,8
90	228,6	72	182,9	54	137,2	128,2	325,6	106,6	270,7	7,4	18,9
100	254,0	80	203,2	60	152,4	142,4	361,7	118,4	300,7	8,3	21,0
110	279,4	88	223,5	66	167,6	156,6	397,8	130,2	330,8	9,1	23,1
120	304,8	96	243,8	72	182,9	170,9	434,0	142,1	360,8	9,9	25,2
130	330,2	104	264,2	78	198,1	185,1	470,3	153,9	391,0	10,8	27,3
140	355,6	112	284,5	84	213,4	199,4	506,4	165,8	421,1	11,6	29,4
150	381,0	120	304,8	90	228,6	213,6	542,5	177,6	451,1	12,4	31,5
160	406,4	128	325,1	96	243,8	227,8	578,7	189,4	481,1	13,2	33,6
170	431,8	136	345,4	102	259,1	242,1	614,8	201,3	511,2	14,1	35,7
180	457,2	144	365,8	108	274,3	256,3	651,1	213,1	541,4	14,9	37,8
190	482,6	152	386,1	114	289,6	270,6	687,3	225,0	571,4	15,7	39,9
200	508,0	160	406,4	120	304,8	284,8	723,4	236,8	601,5	16,5	42,0
210	533,4	168	426,7	126	320,0	299,0	759,5	248,6	631,5	17,4	44,1
220	558,8	176	447,0	132	335,3	313,3	795,7	260,5	661,6	18,2	46,2

DIMENSIUNE ECRAN						DISTANȚĂ DE PROIECȚIE				DECALAJ	
M (DIAGONALĂ)		X (ORIZONTALĂ)		Y (VERTICALĂ)		Z (TELEOBIECTIV)		Z (SUPERANGULAR)		Y'	
ȚOLI	CM	ȚOLI	CM	ȚOLI	CM	ȚOLI	CM	ȚOLI	CM	ȚOLI	CM
230	584,2	184	467,4	138	350,5	327,5	832,0	272,3	691,8	19,0	48,3
240	609,6	192	487,7	144	365,8	341,8	868,1	284,2	721,8	19,9	50,4
250	635,0	200	508,0	150	381,0	356,0	904,2	296,0	751,8	20,7	52,5
260	660,4	208	528,3	156	396,2	370,2	940,4	307,8	781,9	21,5	54,6
270	685,8	216	548,6	162	411,5	384,5	976,5	319,7	811,9	22,3	56,7
280	711,2	224	569,0	168	426,7	398,7	1012,8	331,5	842,1	23,2	58,8
290	736,6	232	589,3	174	442,0	413,0	1049,0	343,4	872,2	24,0	60,9
300	762,0	240	609,6	180	457,2	427,2	1085,1	355,2	902,2	24,8	63,0
310	787,4	248	629,9	186	472,4	441,4	1121,2	367,0	932,3	25,6	65,1
320	812,8	256	650,2	192	487,6	455,7	1157,4	378,9	962,3	26,5	67,2
330	838,2	264	670,5	198	502,8	469,9	1193,5	390,7	992,3	27,3	69,3
340	863,6	272	690,8	204	518,0	484,2	1229,6	402,6	1022,4	28,1	71,4
350	889,0	280	711,1	210	533,2	498,4	1265,8	414,4	1052,4	29,0	73,5
360	914,4	288	731,4	216	548,4	512,6	1301,9	426,2	1082,5	29,8	75,6
370	939,8	296	751,7	222	563,6	526,9	1338,0	438,1	1112,5	30,6	77,7
380	965,2	304	772,0	228	578,8	541,1	1374,2	449,9	1142,6	31,4	79,8
390	990,6	312	792,3	234	594,0	555,4	1410,3	461,8	1172,6	32,3	81,9
400	1016,0	320	812,6	240	609,2	569,6	1446,4	473,6	1202,6	33,1	84,0

Acest proiector este conceput să afişeze imaginile optim pe un ecran de 80 ~ 120 ţoli.

2-6 Înlocuirea lămpii

Precauții la înlocuirea lămpii

- Lampa proiectorului este un articol consumabil. Pentru a obține performanțe maxime, înlocuiți lampa în funcție de timpul de utilizare. Puteți verifica timpul de utilizare a lămpii pe afişajul informativ (butonul INFO).
- Înlocuiți lampa numai cu cea specificată mai jos.

Model	SP-M205 / SP-M225	SP-M255 / SP-M275 / SP-M305
Nume model lampă:	DPL3311U	DPL3321U

- Pentru informații despre cumpărarea lămpilor, vă rugăm să consultați „Contactați SAMSUNG ÎN ÎNTREAGA LUME" în secțiunea 6-3.

- Înainte să înlocuiți lampa, nu uitați să deconectați cablul de alimentare.
- Deoarece lampa este un produs cu temperatură ridicată şi tensiune înaltă, aşteptați cel puțin o oră de la deconectarea cablului de alimentare înainte de a o înlocui.
- Lampa se află în partea superioară a proiectorului.
- Nu lăsați lampa veche în apropierea obiectelor inflamabile sau la îndemâna copiilor. Există pericolul de incendiu, arsuri sau rănire.
- Îndepărtați murdăria sau corpurile străine din jurul sau din interiorul unității lămpii utilizând un dispozitiv de aspirare adecvat.
- Când manipulați lampa, evitați să atingeți părți ale acesteia, cu excepția mânerelor. Dacă manevrați lampa incorect, puteți scurta durata de viață a acesteia şi afecta calitatea imaginii.
- La înlocuirea lămpii, aşezați proiectorul pe o suprafață plană.
- Proiectorul a fost conceput astfel încât acesta să nu funcționeze în cazul în care capacul lămpii nu este montat complet după înlocuirea lămpii. Dacă proiectorul nu funcționează corespunzător, vă rugăm să verificați starea de funcționare a LED-ului indicator.

Procedura de înlocuire a lămpii

- Deoarece lampa este un produs cu temperatură ridicată şi tensiune înaltă, aşteptați cel puțin o oră de la deconectarea cablului de alimentare înainte de a o înlocui.
- Lampa se află în partea superioară a proiectorului.

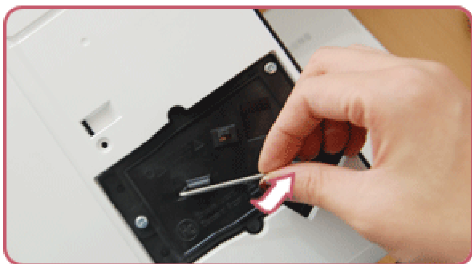
1. Îndepărtați şurubul indicat în figura de mai jos şi apoi deschideți capacul.



2. Cu capacul deschis, scoateți cele trei (3) şuruburi din partea superioară a proiectorului, aşa cum se arată în figura de mai jos.



3. Pentru a demonta lampa, prindeți mânerul lămpii şi trageți-l înspre dvs., ca în figura de mai jos.



Instalați o nouă lampă în ordinea inversă demontării.

Înlocuirea şi curățarea filtrului

Precauții la înlocuirea filtrului proiectorului

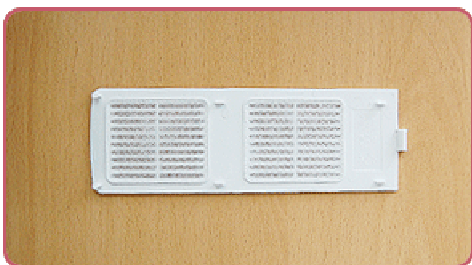
- Filtrul se află în partea laterală a proiectorului.
- Opriți proiectorul şi deconectați cablul de alimentare după ce proiectorul s-a răcit suficient.
  În caz contrar, piesele sale pot fi deteriorate din cauza căldurii interne.
- La înlocuirea filtrului, este posibil să fie eliberat praf.
- Pentru informații despre cumpărarea filtrelor de rezervă, vă rugăm să consultați „Contactați SAMSUNG ÎN ÎNTREAGA LUME” în secțiunea 6.

Pentru a înlocui sau a curăța filtrul, urmați aceşti paşi:

1. Opriți proiectorul şi deconectați cablul de alimentare după ce proiectorul s-a răcit suficient.
2. Deschideți capacul filtrului.



3. Înlocuiți sau curățați filtrul.



- La curățarea filtrului, utilizați un aspirator mic destinat computerelor şi produselor electronice mici sau spălați-l sub jet de apă.
- După ce spălați filtrul sub jet de apă, asigurați-vă că îl uscați complet. Umiditatea poate provoca corodarea filtrului.
- Dacă praful din filtru nu poate fi îndepărtat sau dacă filtrul este rupt, acesta trebuie înlocuit.
- După curățarea sau înlocuirea filtrului, executați <Reset> -> <Reset Filter Time> în meniul <Setup>.

Orificii de ventilare

Pentru amplasarea orificiilor de ventilare, consultați imaginea de mai jos:

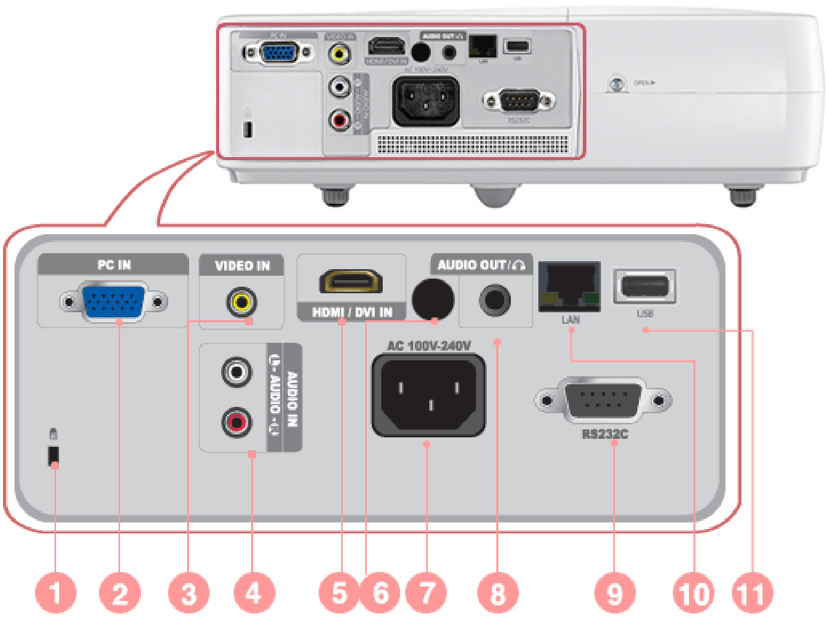
- Nu blocați orificiile de ventilare. Blocarea orificiilor de ventilare poate cauza supraîncălzirea şi defectarea proiectorului.



1 Orificiu de ventilare pentru ieşirea aerului

2 Orificiu de ventilare pentru intrarea aerului

2-7 Partea posterioară



PICTOGRAME	NUME
1	Fanta pentru dispozitivul de blocare Kensington
2	Portul PC IN
3	Portul VIDEO IN
4	Portul AUDIO IN (L-AUDIO-R)
5	Portul HDMI/DVI IN
6	Receptor de semnal cu telecomandă
7	Portul de intrare pentru alimentare
8	AUDIO OUT/ 🎧 Portul
9	Portul RS232C
10	Portul LAN
11	Portul USB

2-8-1. Sincronizare PC (D-Sub/HDMI)

FORMAT	REZOLUȚIE		FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHZ)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (HZ)	FRECVENȚA PIXELILOR (MHZ)
IBM	640 x 350	70Hz	31,469	70,086	25,175
IBM	640 x 480	60Hz	31,469	59,940	25,175
IBM	720 x 400	70Hz	31,469	70,087	28,322
VESA	640 x 480	60Hz	31,469	59,940	25,175
MAC	640 x 480	67Hz	35,000	66,667	30,240
VESA	640 x 480	70Hz	35,000	70,000	28,560
VESA	640 x 480	72Hz	37,861	72,809	31,500
VESA	640 x 480	75Hz	37,500	75,000	31,500
VESA	720 x 576	60Hz	35,910	59,950	32,750
VESA	800 x 600	56Hz	35,156	56,250	36,000
VESA	800 x 600	60Hz	37,879	60,317	40,000
VESA	800 x 600	70Hz	43,750	70,000	45,500
VESA	800 x 600	72Hz	48,077	72,188	50,000
VESA	800 x 600	75Hz	46,875	75,000	49,500
MAC	832 x 624	75Hz	49,726	74,551	57,284
VESA	1024 x 768	60Hz	48,363	60,004	65,000
VESA	1024 x 768	70Hz	56,476	70,069	75,000
VESA	1024 x 768	72Hz	57,672	72,000	78,434
VESA	1024 x 768	75Hz	60,023	75,029	78,750
VESA	1152 x 864	60Hz	53,783	59,959	81,750
VESA	1152 x 864	70Hz	63,000	70,000	96,768
VESA	1152 x 864	72Hz	64,872	72,000	99,643
VESA	1152 x 864	75Hz	67,500	75,000	108,000
VESA	1280 x 720	60Hz	44,772	59,855	74,500
VESA	1280 x 720	70Hz	52,500	70,000	89,040
VESA	1280 x 720	72Hz	54,072	72,000	91,706
VESA	1280 x 720	75Hz	56,456	74,777	95,750
VESA	1280 x 768	60Hz	47,776	59,870	79,500
VESA	1280 x 768	75Hz	60,289	74,893	102,250
VESA	1280 x 800	60Hz	49,702	59,810	83,500
VESA	1280 x 800	75Hz	62,795	74,934	106,500
VESA	1280 x 960	60Hz	60,000	60,000	108,000
VESA	1280 x 960	70Hz	69,930	70,000	120,839
VESA	1280 x 960	72Hz	72,072	72,000	124,540

FORMAT	REZOLUȚIE		FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHZ)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (HZ)	FRECVENȚA PIXELILOR (MHZ)
VESA	1280 x 960	75Hz	75,231	74,857	130,000
VESA	1280 x 1024	60Hz	63,981	60,020	108,000
VESA	1280 x 1024	70Hz	74,620	70,000	128,943
VESA	1280 x 1024	72Hz	76,824	72,000	132,752
VESA	1280 x 1024	75Hz	79,976	75,025	135,000
VESA	1400 x 1050	60Hz	65,317	59,978	121,750
VESA	1440 x 900	60Hz	55,935	59,887	106,500
VESA	1440 x 900	75Hz	70,635	74,984	136,750
VESA	1600 x 1200	60Hz	75,000	60,000	162,000

Toate rezoluțiile mai mari sau mai mici de 1024x768 sunt transformate în 1024x768 cu ajutorul chipului Scaler din interiorul proiectorului. Când rezoluția reală (1024x768) a proiectorului şi rezoluția semnalului de ieşire al PC-ului sunt identice, calitatea ecranului este optimă.

2-8-2. Sincronizare AV (D-Sub)

FORMAT	REZOLUȚIE		SCANARE
BT.601 SMPTE 267M	480i	59,94Hz	Interpolat
BT.1358 SMPTE 293M	480p	59,94Hz	Progresiv
BT.601	576i	50Hz	Interpolat
BT.1358	576p	50Hz	Progresiv
SMPTE 296M	720p	59,94Hz/60 Hz	Progresiv
	720p	50Hz	Progresiv
BT.709 SMPTE 274M	1080i	59,94Hz/60 Hz	Interpolat
	1080i	50Hz	Interpolat

2-8-3. Sincronizare AV (HDMI)

FORMAT		REZOLUȚIE	SCANARE	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHZ)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (HZ)	FRECVENȚA PIXELILOR (MHZ)
EIA-861	Format1	640 x 480	Progresiv	59,940	31,469	25,175
EIA-861	Format1	640 x 480	Progresiv	60,000	31,500	25,200
EIA-861	Format2,3	720 x 480	Progresiv	59,940	31,469	27,000
EIA-861	Format2,3	720 x 480	Progresiv	60,000	31,500	27,027
EIA-861	Format4	1280 x 720	Progresiv	59,939	44,955	74,175
EIA-861	Format4	1280 x 720	Progresiv	60,000	45,000	74,250
EIA-861	Format5	1920 x 1080	Interpolat	59,939	33,716	74,175
EIA-861	Format5	1920 x 1080	Interpolat	60,000	33,750	74,250

FORMAT		REZOLUȚIE	SCANARE	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHZ)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (HZ)	FRECVENȚA PIXELILOR (MHZ)
EIA-861	Format17,18	720 x 576	Progresiv	50,000	31,250	27,000
EIA-861	Format19	1280 x 720	Progresiv	50,000	37,500	74,250
EIA-861	Format20	1920 x 1080	Interpolat	50,000	28,125	74,250

2-8-4. Sincronizare AV (VIDEO)

NTSC, NTSC 4.43, PAL, PAL60, PAL-N, PAL-M, SECAM

Proiectorul acceptă formatele video standard menționate mai sus prin intrările sale video. Nu sunt necesare reglaje.

2-9 Conectarea la sursa de alimentare



1. Conectaţi cablul de alimentare la mufa de alimentare din partea posterioară a proiectorului.

2-10 Conectarea la PC şi configurarea PC-ului

2-10-1. Configurarea mediului PC

Verificați următoarele elemente înainte să conectați PC-ul la proiector.

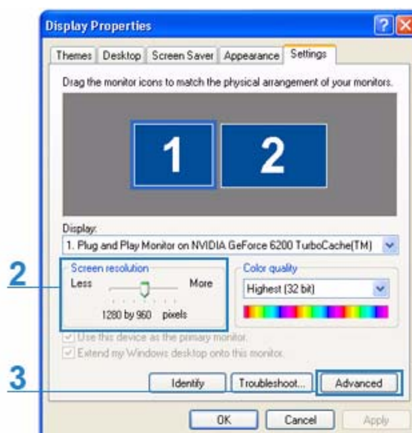
1. Faceți clic dreapta cu mouse-ul pe spațiul de lucru Windows, apoi faceți clic pe [Proprietăți]. Apare dialogul <Proprietăți afişare>.



2. Faceți clic pe fila [Setări], apoi setați <Rezoluția ecranului>. Rezoluția optimă pentru proiector este 1024 x 768. Pentru alte rezoluții acceptate de proiector, vă rugăm să consultați tabelul Modul de afişare Sincronizare PC în secțiunea 2-8.

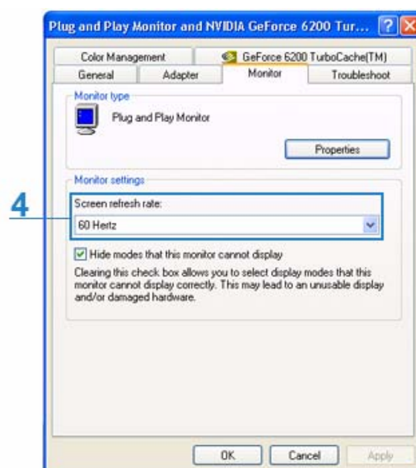
   Nu trebuie să modificați setarea <Calitatea culorilor>.

3. Apăsați butonul [Advanced (Avansat)]. Va apărea o altă fereastră de proprietăți.



4. Faceți clic pe fila [Monitor], apoi setați <Rata de reîmprospătare a ecranului>. Pentru rata de reîmprospătare care corespunde rezoluției alese, consultați rata de reîmprospătare (60 Hz, 70 Hz etc.) din dreptul rezoluției selectate în tabelul Modul de afişare Sincronizare PC din secțiunea 2-8.

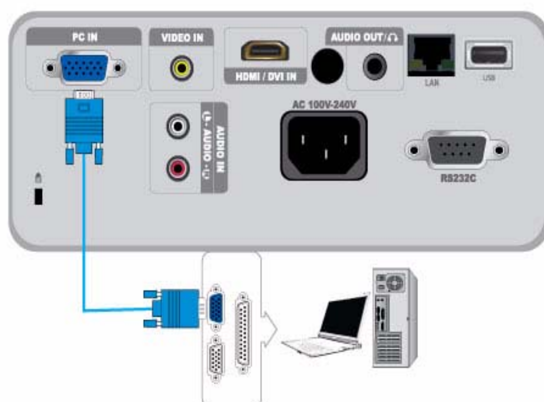
Setarea ratei de reîmprospătare setează atât frecvența verticală, cât şi cea orizontală.



5. Faceți clic pe butonul [OK] pentru a închide fereastra, apoi faceți clic pe butonul [OK] din fereastra <Proprietăți afişare> pentru a o închide.
6. Opriți PC-ul şi conectați-l la proiector.

- Procesul de configurare poate să varieze în funcție de tipul de computer sau versiunea de Windows.
  (De exemplu, [Properties (Proprietăți)] apare în loc de [Properties (Proprietăți) (R)] aşa cum este indicat la punctul 1.)
- Acest proiector acceptă o calitate a culorilor de 32 de biți (pe pixel) atunci când este utilizat ca monitor de PC.
- Imaginile proiectate pot să difere de imaginile de pe monitor, în funcție de producătorul monitorului sau versiunea de Windows.
- Atunci când conectați proiectorul la un PC, asigurați-vă că configurația PC-ului corespunde cu setările de afişare acceptate de acest proiector. În caz contrar, pot apărea probleme de semnal.

2-10-2. Conectarea la PC



Asigurați-vă că PC-ul şi proiectorul sunt oprite.

1. Conectați portul [PC IN] din partea posterioară a proiectorului la portul de ieşire video al PC-ului (D-sub), utilizând un cablu video pentru PC.
2. Conectați cablurile de alimentare ale proiectorului şi PC-ului.

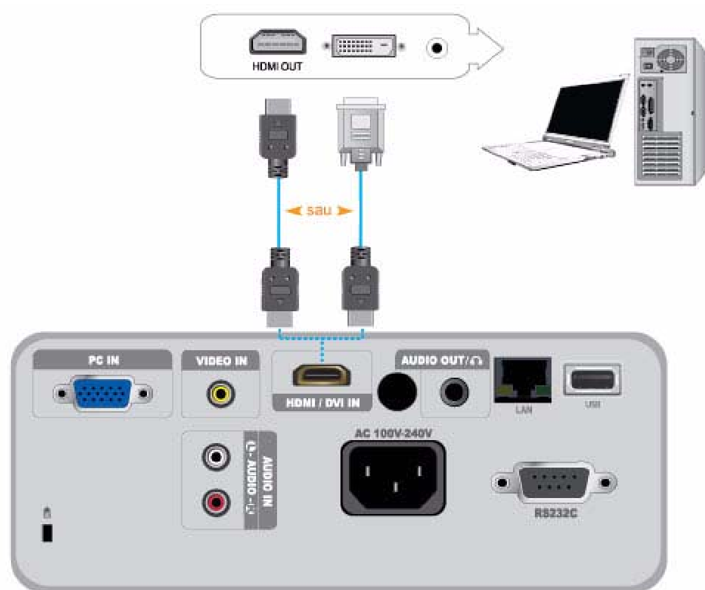
Produsul acceptă opțiunea Plug and Play. Dacă utilizați Windows XP, nu este nevoie să configurați driverul pe PC.

Utilizarea proiectorului

1. Porniți proiectorul, apoi apăsați butonul [SOURCE] pentru a selecta <PC>.
   Dacă modul <PC> nu este disponibil, asigurați-vă de conectarea corectă a cablului video de PC.

2. Porniţi PC-ul şi setaţi mediul PC (rezoluţie de ecran etc.) dacă este necesar.
3. Reglaţi ecranul.

2-11 Conectarea unui PC utilizând un cablu HDMI/DVI



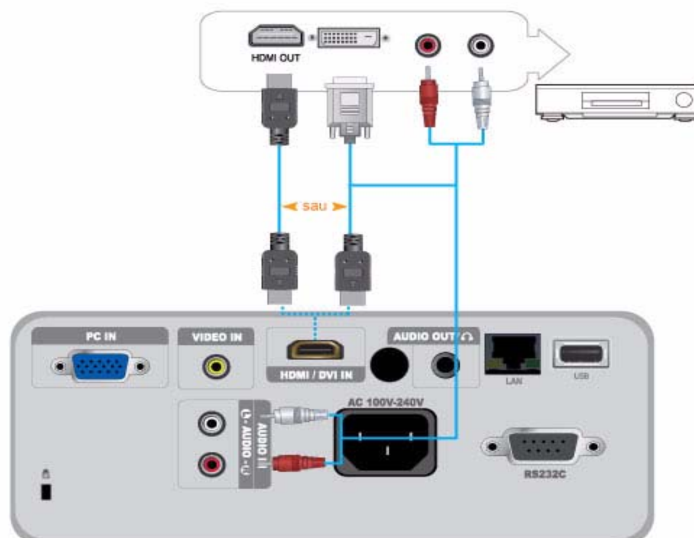
Asiguraţi-vă că PC-ul şi proiectorul sunt oprite.

1. Conectaţi terminalul [HDMI/DVI IN] al proiectorului la terminalul HDMI sau DVI al PC-ului folosind un cablu HDMI/HDMI sau HDMI/DVI (neinclus).

   - La conectarea la terminalul HDMI al PC-ului, utilizaţi un cablu HDMI/HDMI (nu este furnizat).

   - Pentru rezoluţiile şi ratele de reîmprospătare acceptate, consultaţi Sincronizarea PC (D-Sub/HDMI) în secţiunea 2-8 „Moduri de afişare acceptate”.

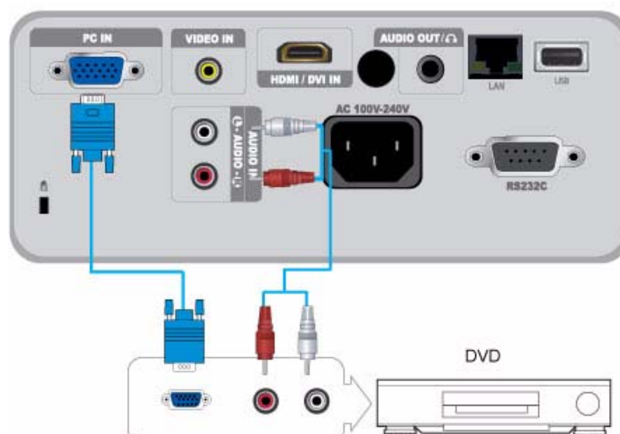
2-12 Conectarea unui dispozitiv compatibil HDMI



Asiguraţi-vă că dispozitivul AV şi proiectorul dvs. sunt oprite.

1. Conectaţi terminalul [HDMI/DVI IN] din partea posterioară a proiectorului la terminalul de ieşire HDMI sau HDMI/DVI al dispozitivul de ieşire digitală utilizând un cablu HDMI/DVI sau HDMI/HDMI.
   - În cazul conectării la terminalul de ieşire HDMI de pe dispozitivul de ieşire digitală, utilizaţi un cablu HDMI/HDMI.
   - Pentru formatele acceptate pentru semnalul de intrare, rezoluţii şi frecvenţe, consultaţi Sincronizarea AV (HDMI) în secţiunea 2-8, „Moduri de afişare acceptate".
2. La conectarea utilizând un cablu HDMI/DVI, conectaţi terminalul [AUDIO IN (L-AUDIO-R)] al proiectorului la terminalul de ieşire audio al dispozitivului de ieşire digitală utilizând un cablu audio (nu este furnizat).
   - La conectarea cu un cablu HDMI/HDMI, nu aveţi nevoie de un cablu audio.

2-13 Conectarea unui dispozitiv AV utilizând un cablu D-Sub



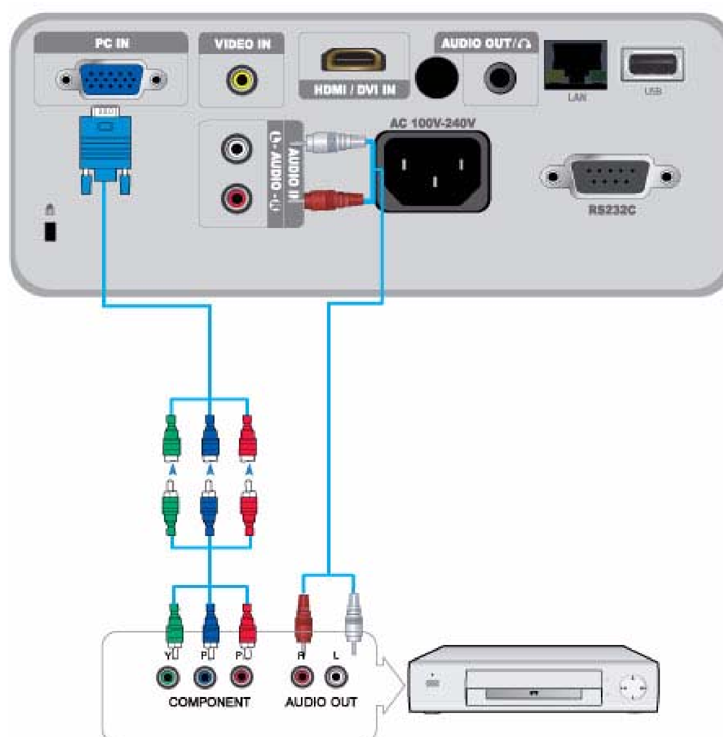
Asiguraţi-vă că dispozitivul AV şi proiectorul dvs. sunt oprite.

1. Conectaţi terminalul [PC IN] din partea posterioară a proiectorului la terminalul D-Sub al dispozitivului AV utilizând un cablu D-Sub.

   - Pentru formatele acceptate pentru semnalul de intrare, rezoluţii şi frecvenţe, consultaţi Sincronizarea AV (HDMI) în secţiunea 2-8, „Moduri de afişare acceptate”.

2. Conectaţi terminalul [AUDIO IN (L-AUDIO-R)] din partea din spate a proiectorului la terminalul de ieşire audio al dispozitivului AV cu ajutorul unui cablu AV (nu este furnizat).

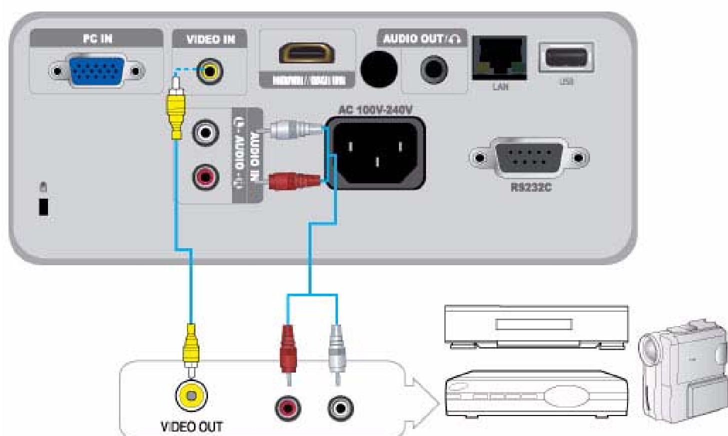
2-14 Conectarea unui dispozitiv AV cu ieşire Component



Asiguraţi-vă că dispozitivul AV şi proiectorul dvs. sunt oprite.

1. Conectaţi terminalul [PC IN] din partea posterioară a proiectorului la terminalul Component al dispozitivului AV utilizând un cablu Component (nu este furnizat). Acest cablu are un conector D-Sub la un capăt şi trei mufe RCA la celălalt.
   - Pentru formatele acceptate pentru semnalul de intrare, rezoluţii şi frecvenţe, consultaţi Sincronizarea AV (HDMI) în secţiunea 2-8, „Moduri de afişare acceptate".
2. Conectaţi terminalul [AUDIO IN (L-AUDIO-R)] din partea posterioară a proiectorului şi terminalul de ieşire audio al dispozitivului AV utilizând un cablu audio (nu este furnizat).

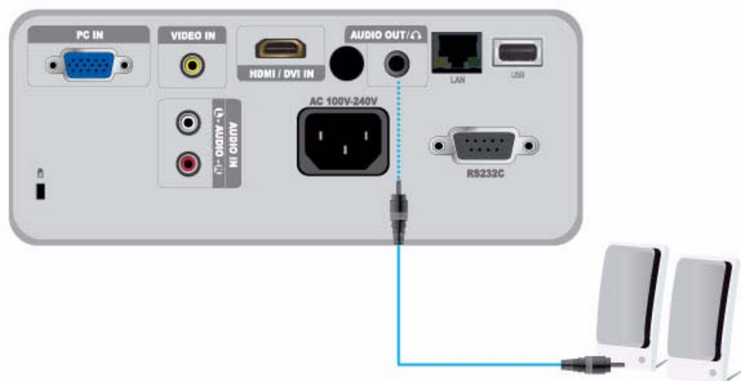
2-15 Conectarea cu ajutorul unui cablu Video



Asigurați-vă că dispozitivul AV şi proiectorul dvs. sunt oprite.

1. Conectați dispozitivul AV la portul [VIDEO IN] utilizând un cablu VIDEO (nefurnizat).
   - Pentru formatele acceptate pentru semnalul de intrare, consultați Sincronizarea AV (VIDEO) în secțiunea 2-8, „Moduri de afişare acceptate”.
2. Conectați terminalul [AUDIO IN (L-AUDIO-R)] din partea posterioară a proiectorului şi terminalul de ieşire audio al dispozitivului AV utilizând un cablu audio (nu este furnizat).

2-16 Conectarea unei boxe externe



Puteți auzi sunetul printr-o boxă externă, în locul difuzorului intern încorporat în proiector.

1. Faceți rost de un cablu audio (nu este furnizat) adecvat pentru boxa dvs. externă.

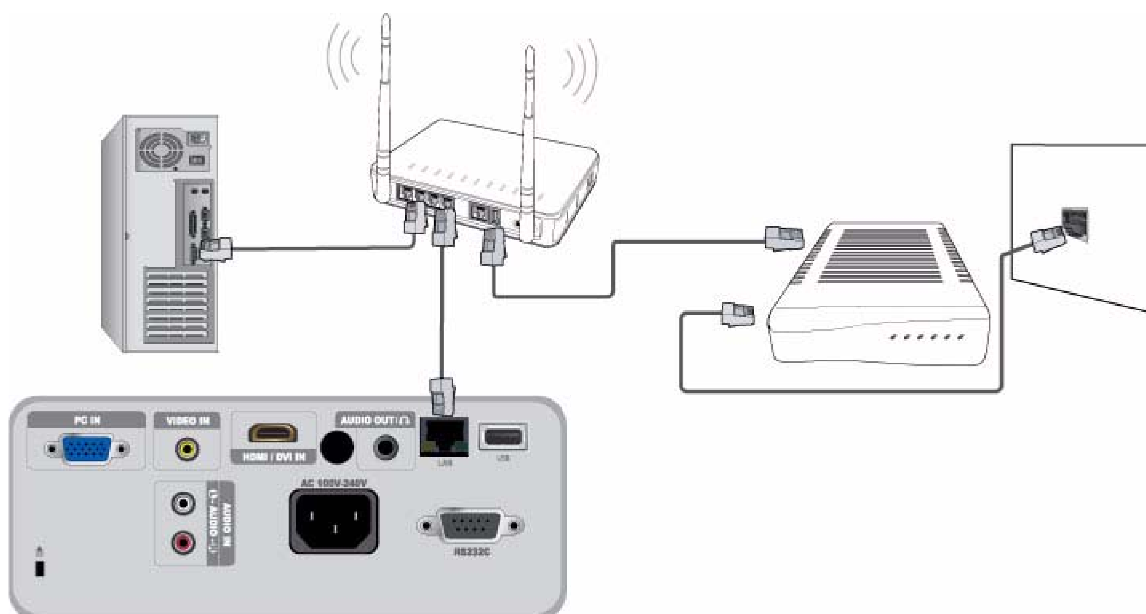
2. Conectați terminalul [AUDIO OUT/🎧] al proiectorului la borna externă folosind un cablu audio.
- La utilizarea unei boxe externe, difuzorul intern nu mai funcționează, însă puteți regla volumul boxei externe utilizând butonul de volum sau telecomanda proiectorului.
- Terminalul [AUDIO OUT/🎧] poate transmite toate semnalele audio.

2-17 Conectarea la o rețea

Acest produs poate utiliza funcții de rețea. Consultați următoarea metodă de conectare la rețea.

2-17-1. Conectarea la o rețea cu IP dinamic (DHCP)

Puteți conecta proiectorul în rețea cu ajutorul unui modem care utilizează DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol - Protocol de configurare dinamică a gazdei). Atunci când utilizați un modem DHCP, acesta furnizează automat valorile pentru adresa IP, masca de subrețea şi gateway de care proiectorul are nevoie pentru a accesa rețeaua.



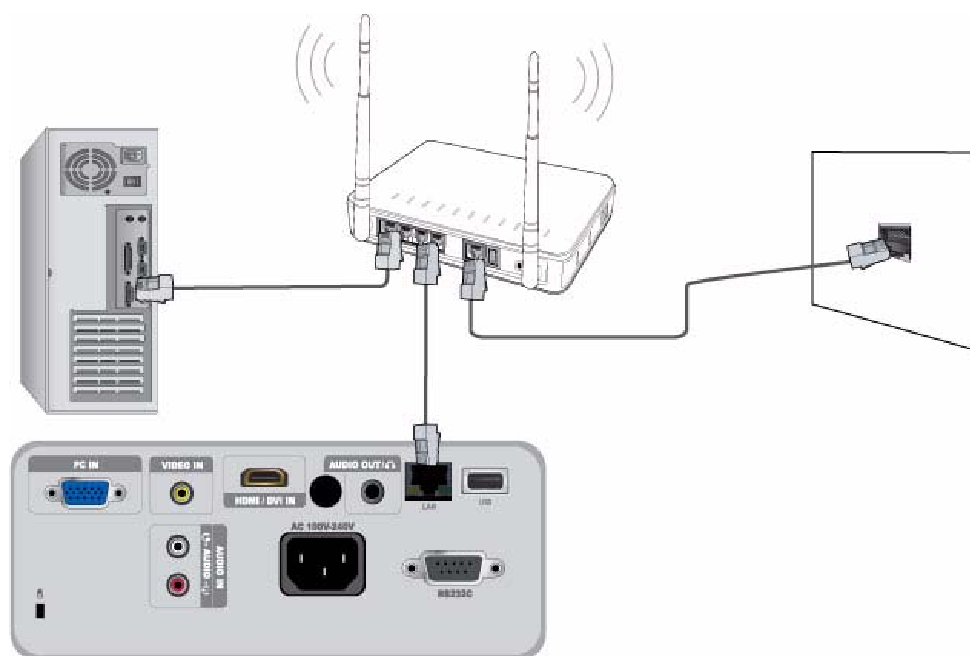
Pentru conectarea la o rețea DHCP, urmați aceşti paşi:

1. Conectați cablul modemului între portul pentru modem de pe perete şi modemul extern.
2. Conectați un cablu LAN între modemul extern şi routerul IP cu sau fără fir.
3. Conectați un cablu LAN între portul [LAN] din partea posterioară a proiectorului şi routerul IP cu sau fără fir.
4. Porniți proiectorul, apoi apăsați butonul [MENU].
5. Selectați <Setup> → <Network> → <IP Setting> → <Automatic>.
6. Proiectorul obține automat IP address, Subnet mask şi Gateway.

- Pentru a utiliza funcția de rețea, <Network> trebuie să fie setată la <On>.
- Dacă alocarea adresei IP de la serverul DHCP eşuează, opriți modemul extern timp de peste 10 secunde, reporniți modemul şi apoi reîncercați conectarea.
- Pentru instrucțiuni despre configurarea şi conectarea modemului extern şi a routerului, consultați manualul de utilizare al fiecărui produs.
- Puteți conecta cablul LAN de la modem direct la proiector. Nu aveți nevoie de un router.
- Nu puteți utiliza un modem ADSL cu conectare manuală, deoarece nu este un dispozitiv de tip DHCP. Asigurați-vă că utilizați un modem ADSL DHCP cu conectare automată.

2-17-2. Conectarea la o rețea cu IP static

Puteți conecta proiectorul într-o rețea care utilizează o adresă IP statică, ceea ce corespunde cu utilizarea unei linii închiriate dedicate. Dacă rețeaua dvs. utilizează adrese IP statice, trebuie să obțineți valorile pentru adresa IP, masca de subrețea şi gateway de la furnizorul dvs. de servicii de Internet (ISP), să activați funcția pentru rețea în meniul proiectorului şi apoi să introduceți valorile manual în funcția pentru rețea.



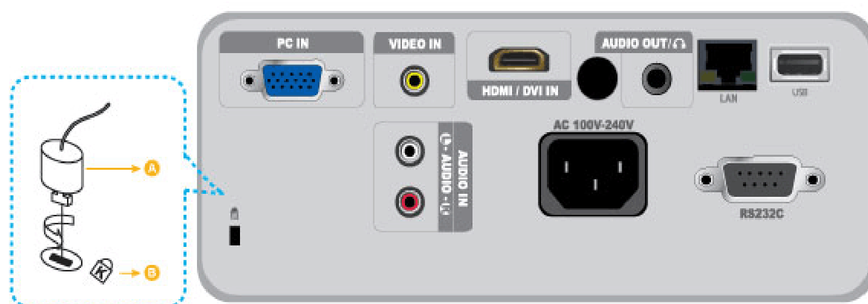
Pentru conectarea la o rețea care utilizează adrese IP statice, urmați aceşti paşi:

1. Conectați un cablu LAN între portul LAN de pe perete şi routerul IP cu sau fără fir.
2. Conectați un cablu LAN între portul [LAN] din partea posterioară a proiectorului şi routerul IP cu sau fără fir.
3. Porniți proiectorul, apoi apăsați butonul [MENU].
4. Selectați <Setup> → <Network> → <IP Setting> → <Manual>.
5. Selectați <IP Address> şi apăsați butonul [⏎]. Utilizați butoanele ◄/► pentru a naviga între câmpurile fiecărei adrese IP şi butoanele ▲/▼ pentru a introduce valori.
6. Când ați terminat de introdus toate valorile pentru adresa IP, apăsați butonul [⏎], apoi repetați paşii pentru masca de subrețea şi gateway.
7. Când au fost completate toate valorile, apăsați butonul [MENU] sau [RETURN] pentru a ieşi din meniul de configurare.

- Pentru a utiliza funcția de rețea, <Network> trebuie să fie setată la <On>.
- Dacă utilizați un IP static, furnizorul dvs. de servicii de Internet vă va informa cu privire la adresa IP, masca de subrețea şi gateway. Aceste valori trebuie introduse pentru a finaliza configurarea rețelei. Dacă nu ştiți adresa IP statică, consultați administratorul rețelei.
- Pentru instrucțiuni despre configurarea şi conectarea routerului, consultați manualul de utilizare al acestuia.
- Puteți conecta cablul LAN direct la proiector fără a utiliza un router.
- Dacă utilizați un router IP care acceptă funcția DHCP, puteți seta routerul fie la DHCP, fie la IP static.
- Pentru instrucțiuni despre utilizarea unui IP static, consultați furnizorul dvs. de servicii de Internet.

2-18 Fanta pentru dispozitivul de blocare Kensington

Fanta dispozitivului de blocare Kensington vă permite să blocați proiectorul, asigurând securitatea când îl utilizați într-un loc public. Deoarece forma şi utilizarea dispozitivului de blocare pot fi diferite în funcție de model şi de producător, consultați manualul de utilizare furnizat împreună cu dispozitivul de blocare pentru mai multe informații.



Blocarea produsului

1. Înfăşurați cablul dispozitivului de blocare Kensington în jurul unei piese de mobilier sau unui obiect greu inamovibil, conform instrucțiunilor din manualul de utilizare al dispozitivului de blocare Kensington.
2. Introduceți piesa de blocare a dispozitivului de blocare în orificiul pentru dispozitivul Kensington de pe proiector.
3. Introduceți cheia dispozitivului de blocare Kensington în mecanismul de blocare şi rotiți-o în direcția de blocare.

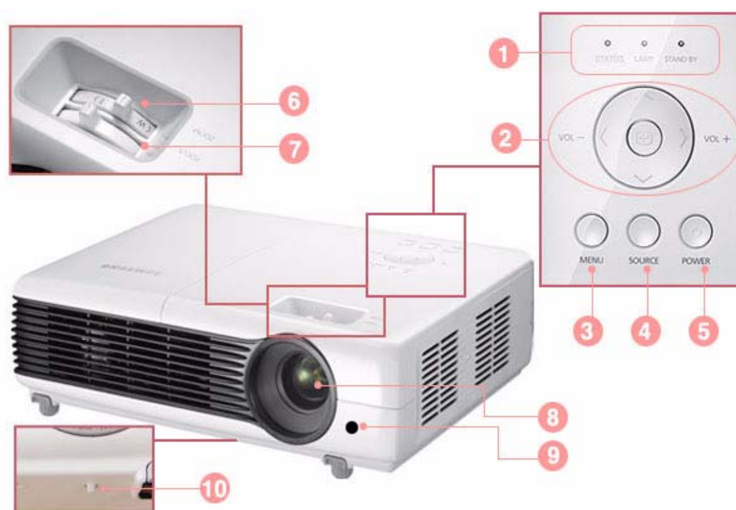
Puteți achiziționa dispozitivul de blocare de la un magazin de electronice sau de la un magazin online.

3 Utilizare

3-1 Caracteristicile produsului

1. Un motor optic care adoptă o tehnologie LCD nouă
   - Rezoluție 1024 x 768.
   - Panou 3P-LCD.
   - SP-M205 : Oferă un ecran luminos, de 2000 lumeni ANSI.
   - SP-M225 : Oferă un ecran luminos, de 2200 lumeni ANSI.
   - SP-M255 : Oferă un ecran luminos, de 2500 lumeni ANSI.
   - SP-M275 : Oferă un ecran luminos, de 2700 lumeni ANSI.
   - SP-M305 : Oferă un ecran luminos, de 3000 lumeni ANSI.
2. Zgomot minimizat al ventilatorului
   - Reduce la minim zgomotul ventilatorului prin fluxul intern de aer optimizat şi structura de instalare a ventilatorului.
3. Multiple terminale de intrare
   - Creşte conectivitatea la dispozitivele periferice, cum ar fi D-Sub 15P, Video, HDMI (acceptând semnalul DVI PC) etc.
4. Ieşire audio
   - Echipat cu un difuzor intern de 7 W (mono).
5. Reglajele utilizatorului
   - Permite reglarea fiecărui port de intrare.
   - Echipat cu un Test Pattern intern, care poate fi utilizat pentru a instala şi regla proiectorul.
   - Dimensiune compactă, uşor şi portabil.
6. Funcție convenabilă de rețea
   - Proiectorul poate fi monitorizat şi controlat de la un PC utilizând funcția pentru rețea.
7. Funcția multimedia
   - Puteți vizualiza fişiere video, imagini, puteți asculta fişiere muzicale şi puteți vizualiza documentele stocate pe un dispozitiv USB, fără a-l conecta la un PC.
8. Funcția de securitate
   - Parola de securitate poate fi setată pentru a împiedica reglajele neautorizate şi accesul la proiector.

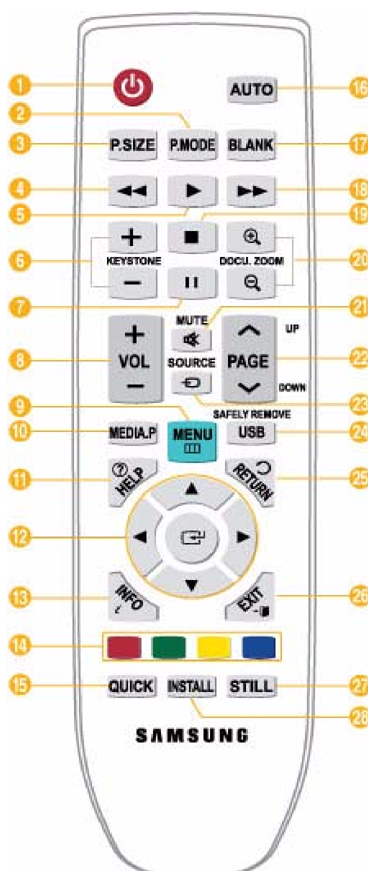
3-2 Față, partea superioară



PICTOGRAME	Nume	Descriere
1	**Indicatoare**	- STAND BY (LED albastru) - LAMP (LED albastru) - STATUS (LED verde/roşu/galben) Consultaţi Indicatoarele cu LED-uri.
2	**Butonul de deplasare ∧∨<> / selectare** **volum**	∧∨<>/: Utilizaţi pentru a vă deplasa sau a selecta un element din meniu. : Utilizaţi acest buton pentru a regla volumul.
3	**Butonul MENU**	Utilizaţi acest buton pentru a afişa ecranul meniului.
4	**Butonul SOURCE**	Utilizaţi acest buton pentru a selecta semnalul echipamentului extern.
5	**Butonul POWER**	Utilizaţi acest buton pentru a porni sau opri proiectorul.
6	**Buton pentru zoom**	Utilizaţi-l pentru a mări sau micşora dimensiunea imaginii.
7	**Rozetă de focalizare**	Utilizaţi-l pentru a regla focalizarea.
8	**Obiectiv**	
9	**Receptor de semnal cu telecomandă**	
10	**Orificiu pentru ataşarea şnurului pentru capacul obiectivului**	

3-3 Telecomanda

Utilizarea proiectorului împreună cu altă telecomandă aflată în apropiere poate duce la funcționarea necorespunzătoare, ca urmare a interferenței codului (frecvenței) telecomenzii.



1 Butonul **POWER (⏻)**

Utilizați acest buton pentru a porni și opri proiectorul.

2 **Butonul P.MODE**

Se utilizează pentru a selecta modul Imagine.

3 **Butonul P.SIZE**

Se utilizează pentru a regla dimensiunea ecranului imaginii.

4 **Butonul de derulare înapoi**

Derulați înapoi fișierul video în modul <Media Play>.

5 **Butonul de redare**

Redați fișierul video în modul <Media Play>.

6 **Butonul KEYSTONE**

Corectați o imagine înclinată.

7 **Butonul de pauză**

Întrerupeți fișierul video în modul <Media Play>.

8 Butonul **VOL (+−)**

Se utilizează pentru a controla volumul.

9 Butonul **MENU (▥)**

Utilizați acest buton pentru a afișa ecranul meniului.

10 **Butonul MEDIA.P**

Accesați direct modul <Media Play>.

Afișați elementele de meniu din modul <Media Play>.

11 **Butonul HELP**

Afișați meniul de informații ale butonului în partea inferioară a ecranului atunci când se vizualizează un document în modul <Media Play>.

12 Butoanele de deplasare (▼▲◀▶)/ (⮐)

Utilizat pentru deplasarea la sau selectarea fiecărui element de meniu.

15 **Butonul QUICK**

Se utilizează pentru revenirea rapidă la ultimul meniu utilizat.

16 **Butonul AUTO**

Reglează automat ecranul. (Activat numai în modul <PC>).

17 **Butonul BLANK**

Se utilizează pentru dezactivarea temporară a imaginii și a sunetului.

Semnalul video și cel audio vor reveni în momentul apăsării oricărui alt buton decât [POWER].

18 **Butonul de derulare rapidă înainte**

Derulați rapid înainte fișierul video în modul <Media Play>.

19 **Butonul de oprire**

Opriți fișierul video în modul <Media Play>.

20 **Butonul DOCU. ZOOM**

Măriți sau reduceți un document în meniul <Document> din modul <Media Play>.

21 Butonul **MUTE (🔇)**

Apăsați pentru a întrerupe temporar sunetul. Atunci când sunetul este dezactivat, apăsați din nou butonul MUTE sau butonul [VOL] (+−) pentru a-l reactiva.

22 **Butonul PAGE** (︿﹀)

Se utilizează pentru a trece la pagina anterioară sau următoare, o singură pagină o dată.

23 **Butonul SOURCE**

Comutați semnalul de intrare externă.

24 **Butonul USB SAFELY REMOVE**

Utilizați pentru a elimina în siguranță un dispozitiv [USB].

25 Butonul **RETURN (↺)**

Revine la meniul anterior.

26 Butonul **EXIT (→▮)**

Utilizați pentru a elimina ecranul meniului.

13 **Butonul INFO**

Utilizați pentru a verifica semnalele sursă, setarea imaginii, reglarea ecranului PC-ului şi durata de viață a lămpii.

14 **Butoane colorate (disponibile numai în modul <Media Play>)**

Roşu: Utilizați pentru a vedea subtitrarea la redarea unui fişier video.

Verde: Utilizați pentru a seta <SlideShow Settings> la redarea unui fişier de imagine.

Galben: Utilizați pentru a seta <Zoom> la vizualizarea documentului.

Albastru: Utilizați pentru a deplasa paginile utilizând meniul <Page Navigation> la vizualizarea documentului.

27 **Butonul STILL**

Utilizați pentru a vedea imagini statice.

28 **Butonul INSTALL**

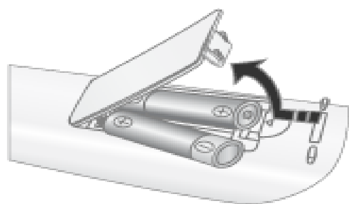
Utilizați pentru a regla imaginea astfel încât să fie potrivită pentru locația de instalare a proiectorului (în fața ecranului şi suspendat de plafon, în spatele ecranului şi suspendat de plafon etc.)



- Asigurați-vă că aşezați telecomanda pe o masă sau pe un birou.
  În cazul în care călcați pe telecomandă, riscați să cădeți şi să vă răniți sau să deteriorați telecomanda.
- Puteți utiliza telecomanda de la o distanță de maxim 32.8 feet (10 m) față de produs.

Instalarea bateriilor în telecomandă

1. Ridicați în sus capacul din spatele telecomenzii, conform figurii.



2. Introduceți două baterii de dimensiune AAA.
3. Închideți capacul.

3-4 Indicatoarele cu LED-uri

Indicatoarele cu LED-uri

●: Lumină aprinsă ◐: Lumină intermitentă ○: Lumină stinsă

STATUS	LAMP	STAND BY	STARE
○	○	●	La apăsarea butonului POWER de pe telecomandă sau proiector, ecranul apare în interval de 30 de secunde.
○	●	●	Proiectorul funcționează normal.
○	◐	●	Proiectorul pregăteşte o operație după apăsarea butonului [POWER] de pe proiector sau de pe telecomandă.
○	◐	○	Butonul [POWER] a fost apăsat pentru a opri proiectorul, iar sistemul de răcire este în funcțiune pentru a răci interiorul proiectorului. (Operează timp de aproxi-mativ 3 de secunde.)
●	○	●	Ventilatorul de răcire din interiorul proiectorului nu funcționează normal. Con-sultați Acțiunea 1 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indica-toare de mai jos.
◐	○	●	Capacul lămpii care protejează unitatea lămpii nu este închis corespunzător. Consultați Acțiunea 2 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indi-catoare de mai jos.
◐	○	●	Proiectorul a trecut în modul de răcire deoarece temperatura sa internă a cres-cut peste limita de întreținere. Consultați Acțiunea 3 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indi-catoare de mai jos.
●	○	●	Proiectorul s-a oprit automat deoarece temperatura sa internă a crescut peste limita de întreținere. Consultați Acțiunea 4 din secțiunea Rezolvarea probleme-lor semnalate de indicatoare de mai jos.
◐	◐	◐	A survenit o problemă la funcționarea lămpii. Consultați Acțiunea 5 de mai jos.

Ştergerea problemelor semnalate de indicatoare

CLASIFICARE	STARE	MĂSURI
Acţiunea 1	Sistemul ventilatorului de răcire nu funcţionează normal.	Dacă simptomul rămâne chiar şi după deconectarea şi reconectarea cablului de alimentare şi repornirea proiectorului, contactaţi furnizorul produsului dvs. sau centrul de service.
Acţiunea 2	Capacul lămpii care protejează unitatea lămpii nu este închis corect sau sistemul senzorului nu funcţionează normal.	Verificaţi dacă şuruburile de pe partea laterală a proiectorului sunt strânse corespunzător. În cazul în care sunt bine strânse şi indicatoarele sunt încă aprinse, contactaţi distribuitorul produsului sau un centru de service.
Acţiunea 3	Proiectorul a trecut în modul de răcire deoarece temperatura sa internă a crescut peste limita de întreţinere.	Dacă temperatura internă a proiectorului a crescut peste limita de întreţinere, acesta este comutat în modul de răcire înainte de a se opri automat. În modul de răcire, turaţia ventilatorului este crescută şi lampa proiectorului este comutată în modul <ECO>. Verificaţi dacă orificiul de ventilare al proiectorului este blocat. Verificaţi filtrul de aer şi curăţaţi-l dacă este blocat. Verificaţi dacă temperatura din jurul proiectorului depăşeşte intervalul standard de temperatură al proiectorului. Răciţi proiectorul suficient şi utilizaţi-l din nou.
Acţiunea 4	Temperatura internă a proiectorului a crescut peste limită, iar proiectorul s-a oprit automat.	Verificaţi dacă orificiul de ventilare al proiectorului este blocat. Verificaţi filtrul de aer şi curăţaţi-l dacă este blocat. Verificaţi dacă temperatura din jurul proiectorului depăşeşte intervalul standard de temperatură al proiectorului. Răciţi proiectorul suficient şi utilizaţi-l din nou. Dacă aceeaşi problemă apare în continuare, contactaţi distribuitorul produsului dvs. sau centrul de service.
Acţiunea 5	Lampa nu a funcţionat corespunzător după o întrerupere anormală a alimentării sau după pornirea proiectorului imediat după stingere.	Opriţi alimentarea, permiteţi un timp de răcire suficient, apoi porniţi din nou alimentarea. Dacă aceeaşi problemă apare în continuare, contactaţi un centru de service Samsung.

Acest proiector utilizează un sistem de răcire cu ventilator pentru a preveni supraîncălzirea unităţii. Funcţionarea ventilatorului de răcire poate produce zgomot. Acesta nu afectează performanţa produsului şi face parte din funcţionarea normală.

3-5 Utilizarea meniului de reglare a ecranului (OSD: Afişaj pe ecran)

Structura meniului de reglare a ecranului (OSD: Afişaj pe ecran)

Pentru a accesa meniul, apăsaţi butonul Menu de pe produs sau de pe telecomandă. Pentru a vă deplasa în meniu, apăsaţi butoanele cu săgeţi. Opţiunile de meniu cu o săgeată în partea dreaptă dispun de submeniuri. Apăsaţi butonul săgeată dreapta pentru a accesa submeniul. Instrucţiunile pentru navigarea şi selectarea elementelor într-un meniu se găsesc în partea inferioară a fiecărui ecran de meniu.

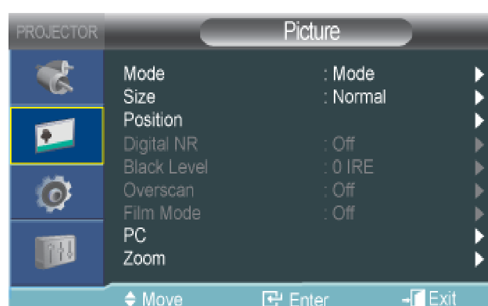
MENIU	SUBMENIU				
Input	Source List	Edit Name			
Picture	Mode	Size	Position	Digital NR	Black Level
	Overscan	Film Mode	PC	Zoom	
Setup	Install	Lamp Mode	Auto Keystone	V-Keystone	Background
	Test Pattern	Video Type	Caption	Network	Reset
Option	Language	Menu Option	Sound	Filter Check Time	Auto Power On
	Sleep Timer	Melody	Security	Panel Lock	Information

3-5-1. Input



MENIU	DESCRIERE
Source List	Puteţi selecta pentru afişare un dispozitiv conectat la proiector. • <PC>-<AV>-<HDMI> - <Media Play>
Edit Name	Puteţi edita numele dispozitivelor conectate la proiector. • <VCR>-<DVD>-<Cable STB>-<Satellite STB>-<PVR STB>-<AV Receiver>-<Game>-<Camcorder>-<PC>-<DVI Devices>-<TV>-<IPTV>-<Blu-ray>-<HD DVD>-<DMA>

3-5-2. Picture

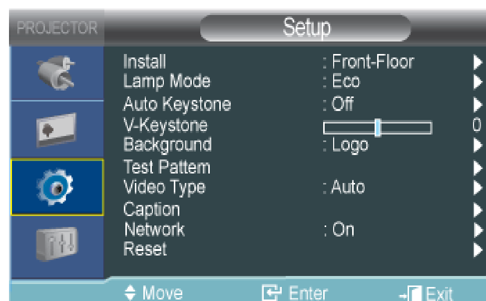


MENIU	DESCRIERE
Mode	Selectați un mod de ecran în funcție de mediu, de tipul imaginilor pe care le proiectați sau selectați un mod personalizat pe care l-ați creat în funcție de necesitățile dvs. <Mode> • <Dynamic >: Selectează imaginea pentru definiție mai mare într-o încăpere luminoasă. • <Standard>: Selectează imaginea pentru afişare optimă într-un mediu normal. • <Presentation> : Acest mod este potrivit pentru prezentări. • <Text> : Acest mod este potrivit pentru conținuturi cu text. • <Movie>: Acest mod este potrivit pentru vizionarea unui film. • <Game> : Acest mod de imagine este optimizat pentru jocuri. În modul <Game>, textul din imaginile statice va părea nenatural. • <User>: Acest mod este unul personalizat, creat cu ajutorul funcției <Mode>→<Save>. Modurile <Presentation> şi <Text> sunt activate numai dacă semnalul de intrare este semnal de Sincronizare PC (D-Sub/HDMI) sau <Media Play>. <Contrast >: Utilizat pentru a regla contrastul dintre obiect şi fundal. <Brightness >: Se utilizează pentru reglarea luminozității întregii imagini. <Sharpness> : Utilizat pentru a regla claritatea imaginii. Opțiunea <Sharpness> este dezactivată când semnalul de intrare este Sincronizare PC (D-Sub/HDMI) sau <Media Play>. <Color >: Utilizat pentru a regla culoarea la o nuanță mai deschisă sau mai închisă. Opțiunea <Color> este dezactivată când semnalul de intrare este Sincronizare PC (D-Sub/HDMI) sau <Media Play>. <Tint>: Utilizat pentru a obține o culoare mai naturală, prin intensificarea de verde sau roşu a imaginilor. Opțiunea <Tint> este dezactivată când semnalul de intrare este semnal Sincronizare PC (D-Sub/HDMI), semnal PAL şi SECAM de sincronizare AV (VIDEO) sau în modul <Media Play>. <Color Tone> : Tonul de culoare poate fi modificat. • Valori prestabilite din fabrică: <Cool2>, <Cool1>, <Warm1>, <Warm2> • Puteți selecta temperatura de culoare pentru elementele de mai jos în funcție de preferințele dvs. <R-Gain>, <G-Gain>, <B-Gain> : Reglează temperatura de culoare pentru nivelul de alb. <R-Offset>, <G-Offset>, <B-Offset> : Reglează temperatura de culoare pentru nivelul de negru. • <Color Tone>-<R-Gain>-<G-Gain>-<B-Gain>-<R-Offset>-<G-Offset>-<B-Offset> <Gamma >: Schimbă caracteristica luminozității pentru fiecare ton de culoare al unei imagini. • Cu cât este mai mare valoarea (+), cu atât contrastul este mai ridicat pentru părțile luminoase şi cele întunecate. Cu cât este mai mică valoarea (-), cu atât părțile întunecate sunt mai închise. • Interval de reglare: De la -3 la +3 <Save >: Puteți salva starea unui ecran pe care l-ați reglat conform preferințelor utilizând meniul OSD <Mode>→<User>. <Reset >: Restabileşte setările modului la valorile din fabrică.
Size	Utilizând această funcție, selectați o dimensiune a ecranului. Opțiunile <Zoom1> şi <Zoom2> sunt dezactivate când semnalul de intrare este Sincronizare PC (D-Sub/HDMI) sau <Media Play>. • <Normal>-<Zoom1>-<Zoom2>-<16 : 9>

MENIU	DESCRIERE
Position	Utilizând această funcție, puteți regla poziția ecranului dacă nu este aliniată. Pentru reglare, selectați direcția în care doriți să deplasați ecranul şi apoi apăsați în mod repetat butonul săgeată pentru direcția respectivă. Această funcție nu este disponibilă în modul Media Play.
Digital NR	Dacă într-o imagine apar linii punctate sau dacă ecranul tremură, activarea funcției Digital NR (Reducerea zgomotului) poate îmbunătăți calitatea imaginii. Când semnalul de intrare este un semnal de tip Sincronizare PC (D-Sub/HDMI), opțiunea <Digital NR> nu funcționează.
Black Level	Dacă nivelul de negru nu este adecvat pentru semnalul de intrare, părțile întunecate pot apărea neclare sau estompate. Utilizând această funcție, puteți selecta un nivel de negru care să îmbunătățească vizibilitatea părților întunecate. <Black level> poate fi setat numai pentru semnalele [AV], 480i şi 576i în modul Sincronizare AV (D-Sub) şi semnalele RGB în modul de intrare [HDMI]. Pentru [AV] şi semnalele 480i şi 576i ale modului Sincronizarea AV (D-Sub). • <0 IRE> : Setează nivelul de negru la <0 IRE>. • <7.5 IRE> : Setează nivelul de negru la <7.5 IRE>. Pentru semnalul RGB al modului <HDMI> • <Normal >: Utilizat într-un mediu normal. • <Low > : Utilizat când părțile întunecate ale unei imagini sunt prea luminoase.
Overscan	Prin utilizarea acestei funcții puteți tăia marginea imaginii când pe aceasta apar informații sau imagini inutile. • Opțiune dezactivată în modurile <AV> şi <Media Play>. • Opțiunea Overscan (Supra-scanare) este acceptată exclusiv când semnalul de intrare este un semnal de tip Sincronizare AV (D-Sub) sau Sincronizare AV (HDMI). • Dacă funcția<Overscan> este dezactivată, este posibil să fie afişate părți suplimentare nenecesare la marginile unei imagini. În acest caz, activați funcția <Overscan>.
Film Mode	Utilizând această funcție, puteți seta modul de afişare astfel încât să fie optimizat pentru redarea filmelor. • <Off>-<Auto> • <Film Mode> este acceptat numai pentru semnalele [AV], 480i şi 576i ale modului Sincronizarea AV (D-Sub). • Această funcție nu este disponibilă în modul Media Play.

MENIU	DESCRIERE
PC	Pentru semnalele PC-ului, cele patru funcții pentru PC elimină sau reduc zgomotul care poate cauza o calitate instabilă a ecranului, precum tremurul ecranului. Dacă zgomotul nu este eliminat utilizând acordul fin, setați frecvența la maxim şi apoi efectuați din nou acordul fin. • Aceste funcții sunt activate numai pentru intrarea Sincronizare PC (D-Sub/HDMI) a terminalului D-Sub. • Consultați „Sincronizare PC (D-Sub/HDMI)”. • <Auto Adjustment >: Utilizat pentru a regla în mod automat frecvența şi faza ecranului PC. • <Coarse >: Se utilizează pentru reglarea frecvenței când pe ecranul PC-ului apar linii verticale. • <Fine>: Utilizat pentru a efectua un acord fin al ecranului PC. • <Reset >: Utilizând această funcție, puteți reseta setările meniului PC la valorile implicite din fabrică.
Zoom	Puteți mări ecranul la dimensiunea dorită. • <x1> - <x2> - <x4> - <x8> Această funcție poate fi reglată numai când semnalul de intrare este un semnal de tip Sincronizare PC (D-Sub/HDMI).

3-5-3. Setup



MENIU	DESCRIERE
Install	Pentru a configura imaginea în funcție de locația de instalare (de exemplu, în spatele unui ecran semitransparent, suspendat de plafon), puteți inversa imaginile proiectate vertical/orizontal. • <Front-Floor> : Imagine normală • <Front-Ceiling> : Imagine inversată pe orizontală/verticală • <Rear-Floor> : Imagine inversată pe orizontală • <Rear-Ceiling> : Imagine inversată pe verticală
Lamp Mode	Utilizând această funcție, puteți seta luminozitatea imaginii prin reglarea cantității de lumină generate de lampă. • <Eco> : Acest mod este optimizat pentru ecranele mai mici de 100 de țoli. Acest mod reduce luminozitatea lămpii şi consumul de energie pentru a prelungi durata de de viață a lămpii şi a reduce zgomotul şi consumul de energie. • <Bright>: Acest mod maximizează luminozitatea lămpii când iluminarea ambiantă este intensă. Pe măsură ce luminozitatea lămpii creşte, durata de viață a lămpii se poate reduce, iar zgomotul şi consumul de energie pot creşte.
Auto Keystone	Dacă scenele video sunt distorsionate sau răsturnate, puteți compensa acest lucru prin setarea funcției <Auto Keystone> la <On>, astfel încât funcția <V-Keystone> să pornească automat. • <Off >-<On>

<table>
<tr><th>MENIU</th><th>DESCRIERE</th></tr>
<tr><td>V-Keystone</td><td>Dacă scenele video sunt distorsionate sau înclinate, puteţi compensa acest lucru utilizând funcţia de corecţie trapezoidală verticală.

• Sunetul proiectorului este oprit temporar la schimbarea keystone (corecţie trapezoidală).
• Corecţia trapezoidală nu compensează distorsiunile din meniul afişat pe ecran (OSD).</td></tr>
<tr><td>Background</td><td>Puteţi selecta o imagine sau un ecran care apare când nu există semnal de la dispozitivul extern conectat la proiector.

• <Logo>-<Custom Logo>-<Blue>-<Black>

Rezoluţia recomandată pentru setarea unei imagini ca logo al utilizatorului este de 600x300.</td></tr>
<tr><td>Test Pattern</td><td>Un model de test implicit încorporat în proiector. Îl puteţi utiliza ca imagine de referinţă pentru a optimiza instalarea proiectorului şi a optimiza imaginile.

• <Crosshatch> : Puteţi verifica dacă imaginea este distorsionată sau nu.
• <Screen Size> : Puteţi alege ca referinţă şi puteţi afişa formate de imagine precum 1,33: 1 sau 1,78 : 1.</td></tr>
<tr><td>Video Type</td><td>În cazul în care calitatea ecranului este anormală din cauza faptului că proiectorul nu identifică automat tipul semnalului de intrare în modul <PC> sau <HDMI, Video Type vă permite să setaţi manual semnalul de intrare.

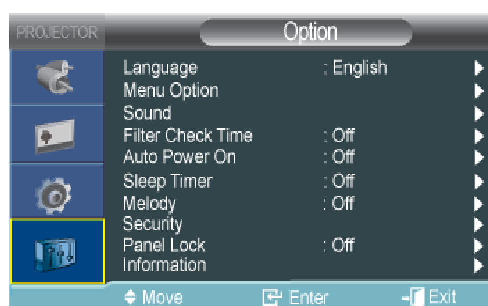
Această funcţie nu este disponibilă în modul Media Play.

• În modul <PC>, meniul este activat numai pentru semnalele de intrare de tip Sincronizare AV (D-Sub). Pentru o sincronizare H/V separată, acesta este activat numai pentru semnalul 1280 x 720p 59,94/60 Hz.
  • <Auto>-<RGB(PC)>-<RGB(AV)>-<YPbPr(AV)>
• În modul <HDMI>, opţiunea <Video Type> este activată numai pentru semnalele 640x480p 59,94 Hz/60 Hz şi 1280x720p 59,94 Hz/60 Hz.
  • <Auto>-<PC>-<AV>

<table>
<tr><th colspan="2">Utilizare</th><th>Color, Sharpness, Tint</th><th>Meniul PC</th><th>zoomul</th></tr>
<tr><td>RGB(PC)</td><td>La conectarea ieşirii RGB a unui PC la terminalul D-Sub</td><td>Dezactivare</td><td>Activare</td><td>Activare</td></tr>
<tr><td>RGB(AV)</td><td>La conectarea ieşirii RGB a unui dispozitiv AV (STB, DVD etc.) la terminalul D-Sub</td><td>Activare</td><td>Dezactivare</td><td>Dezactivare</td></tr>
<tr><td>YPbPr(AV)</td><td>La conectarea ieşirii YPbPr a unui dispozitiv AV (STB, DVD etc.) la terminalul D-Sub</td><td>Activare</td><td>Dezactivare</td><td>Dezactivare</td></tr>
<tr><td>PC</td><td>La conectarea unui PC la terminalul HDMI</td><td>Dezactivare</td><td>Dezactivare</td><td>Activare</td></tr>
<tr><td>AV</td><td>La conectarea unui dispozitiv AV (STB, DVD etc.) la terminalul HDMI</td><td>Activare</td><td>Dezactivare</td><td>Dezactivare</td></tr>
<tr><td>Auto</td><td>Setări automate</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

MENIU	DESCRIERE
Caption	Funcția <Caption> este acceptată când semnalul analogic extern de la intrarea Video conține subtitrări. • <Caption> : <Off>-<On> • <Mode> : <Caption>-<Text> • <Channel> : <1>-<2> • <Field> : <1>-<2> • Activat doar în modul <AV>. • În funcție de semnalul extern, poate fi necesară o schimbare a canalului sau setărilor <Field>. • Fiecare <Channel> şi <Field> conține informații diferite. <Field><2> conține informații suplimentare pentru a completa informațiile incluse în <Field><1>. (de ex. dacă subtitrarea în engleză este oferită pe <Channel><1>, subtitrarea în spaniolă va fi oferită pe <Channel><2>)
Network	Conectând un cablu LAN între PC şi proiector, puteți utiliza următoarele funcții suplimentare pe PC-ul dvs. Aici puteți verifica condițiile proiectorului (durata de viață a lămpii, eroare de funcționare, temperatură) şi puteți controla de la distanță pornirea/oprirea proiectorului, luminozitatea şi activarea/dezactivarea sunetului. <Network> : <On> - <Off> <IP Setting> • <Automatic> : Alocă automat IP address, Subnet mask şi Gateway. • <Manual> : Vă permite să introduceți manual IP address, Subnet mask şi Gateway-ul. După apăsarea butonului [⏎] pentru a introduce valori, modificați valorile utilizând butoanele ▲/▼ şi deplasați-vă utilizând butoanele ◄/►. După ce valorile sunt completate, apăsați butonul [⏎]. <Server IP Setting> : Vă permite să introduceți adresa IP a PC-ului server. • Pentru a utiliza funcția de rețea, <Network> trebuie să fie setată la <On>. • În cazul în care conectarea la rețea eşuează, introduceți adresa IP a PC-ului server în <Server IP Setting>.
Reset	Utilizând această funcție, puteți reseta diverse setări la valorile implicite din fabrică. • <Factory Default> : Modifică setările la valorile prestabilite din fabrică. • <Reset Filter Time> : Resetează timpul filtrului. • <Media Play> : Următoarele funcții sunt activate doar când proiectorul nu intră în modul <Media Play> din cauza unei erori a modului <Media Play>. Activat doar în modul <Media Play>. • <Recovery Mode>: Când proiectorul este oprit în timpul unei actualizări a firmware-ului, utilizați această funcție pentru a continua actualizarea. • <OK> - <Cancel> La utilizare normală, actualizați selectând <Setup>→<Update/Reset>→<Firmware Update> din meniul <Media Play>. • <System Reset>: Când funcționarea modului <Media Play> se întrerupe subit, utilizați această funcție pentru a reporni <Media Play>. • <OK> - <Cancel>

3-5-4. Option



MENIU	DESCRIERE
Language	Utilizând această funcție, puteți selecta limba utilizată pentru ecranul meniului.
Menu Option	• <Position>: Puteți muta poziția meniului sus/jos/la stânga/la dreapta. • <Transparency >: Puteți seta transparența meniului. • < High>-<Medium >-<Low>-<Opaque> • <Display Time >: Puteți seta durata de afişare a meniului. • <5 sec>-<10 sec>-<30 sec>-<60 sec>-<90 sec>-<120 sec>-<Stay On >
Sound	Proiectorul este furnizat cu un difuzor (mono) intern de 7 W. Utilizați setările de mai jos pentru a adapta sunetul după cum doriți. • <100Hz>-<300Hz>-<1kHz>-<3kHz>-<10kHz>
Filter Check Time	Setează perioada de verificare pentru filtru. (Unitate: ore) • <Off>-<100>-<200>-<400>-<800> Dacă durata de utilizare a filtrului este mai mare decât perioada de verificare a filtrului, mesajul de verificare a filtrului este afişat timp de 1 minut de fiecare dată când proiectorul este pornit. Mesaj de verificare a filtrului: "<Check the filter, and if necessary, clean or replace it.>".
Auto Power On	Cu opțiunea de pornire automată activată, dacă proiectorul este alimentat cu energie, acesta porneşte automat fără a se apăsa butonul de alimentare. • <Off>-<On>
Sleep Timer	Cu temporizatorul de oprire activat, atunci când nu se recepționează semnal pe durata specificată, proiectorul se opreşte automat. (În intervalul de timp specificat, nu trebuie apăsat niciun buton de pe telecomandă sau din partea superioară a proiectorului) • <Off> - <10 min> - <20 min> - <30 min> Această funcție nu este disponibilă în modul Media Play.
Melody	Setați redarea unei melodii la pornirea sau oprirea proiectorului. • <Off> - <Low> - <Medium> - <High>

MENIU	DESCRIERE
Security	Pentru a împiedica furtul, puteți seta o parolă pe care utilizatorii trebuie să o introducă la pornirea proiectorului. Când setați o parolă, proiectorul nu va funcționa fără aceasta. • <Power On Protection> • <Off > : Introduceți parola curentă şi dezactivați funcția de protecție. • <On > : Introduceți o parolă nouă şi activați funcția de protecție. • <Change Password> : Schimbați parola curentă. • Folosiți tastele numerice afişate pentru a introduce sau a schimba parola. • Dacă uitați parola, contactați un centru de service Samsung.
Panel Lock	Puteți dezactiva butoanele de pe corpul proiectorului astfel încât proiectorul să poată fi operat doar de la telecomandă. • <Off> - <On>
Information	Puteți verifica semnalele din sursă externă, configurația imaginii şi reglarea imaginii PC.

3-6 Administrarea reţelei

3-6-1. Administrarea utilizând browserul Web

Browserul Web vă permite să monitorizaţi şi să controlaţi un proiector de la un PC fără a instala software. Înainte de a putea utiliza browserul Web, trebuie să conectaţi proiectorul la reţeaua locală. Pentru instrucţiuni despre modul de conectare la o reţea, consultaţi secţiunea 2-17, Conectarea la o reţea.

Pentru a controla mai multe proiectoare de la un singur PC, instalaţi şi rulaţi Samsung Projector Manager.

Pentru informaţii despre Samsung Projector Manager, consultaţi secţiunea 3-6-2.

Verificaţi conexiunea de reţea între PC şi proiector înainte de conectarea browserului Web. În cazul în care conexiunea la reţea a eşuat, este posibil ca fereastra browserului Web să nu fie disponibilă pentru utilizare.

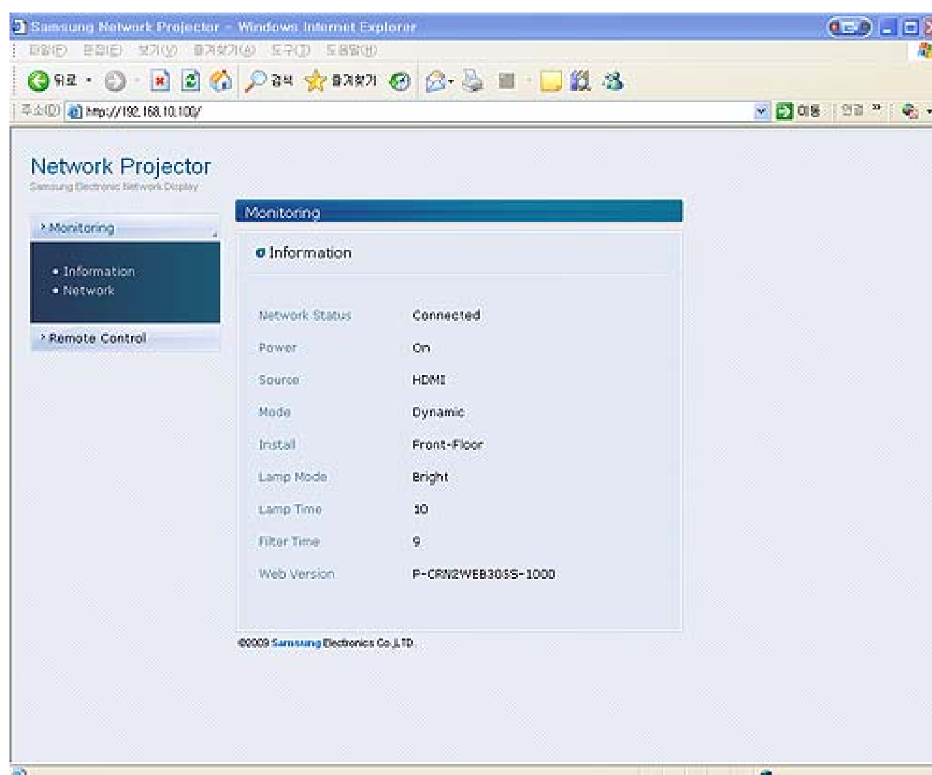
- Pentru a utiliza browserul Web, PC-ul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerinţe minime de sistem:
  - RAM: Peste 10 MB
  - Capacitate hard disk: Peste 10 MB
  - Rezoluţie de afişare: Peste 640 x 480
  - Sistem de operare acceptat: Microsoft Windows XP, Windows Vista
  - Browser Web: Microsoft Internet Explorer 6 sau o versiune ulterioară, Netscape Navigator 9 sau o versiune ulterioară, Mozilla FireFox 3.0.x sau o versiune ulterioară, Google Chrome.

1. Conectarea

- Introduceţi adresa IP a proiectorului în bara de adrese a browserului Web.

  Găsiţi adresa IP a proiectorului apăsând butonul [MENU] şi selectând <Setup> -> <Network> -> <IP Setting>.

- Este afişată fereastra Network Projector. Pentru informaţii despre elementele de comandă din fereastra Network Projector, consultaţi secţiunea 3-5, Utilizarea meniului de reglare a ecranului.
- Anumite funcţii enumerate în secţiunea „Utilizarea meniului de reglare a ecranului” nu pot fi utilizate în browserul Web din cauza limitărilor reţelei în ceea ce priveşte controlul de la distanţă.



3-6-2. Administrarea proiectorului utilizând software pentru PC

Puteţi controla şi monitoriza mai mult de un proiector utilizând Samsung Projector Manager.

La instalarea sau utilizarea Samsung Projector Manager pe PC, trebuie să vă conectaţi ca Administrator.

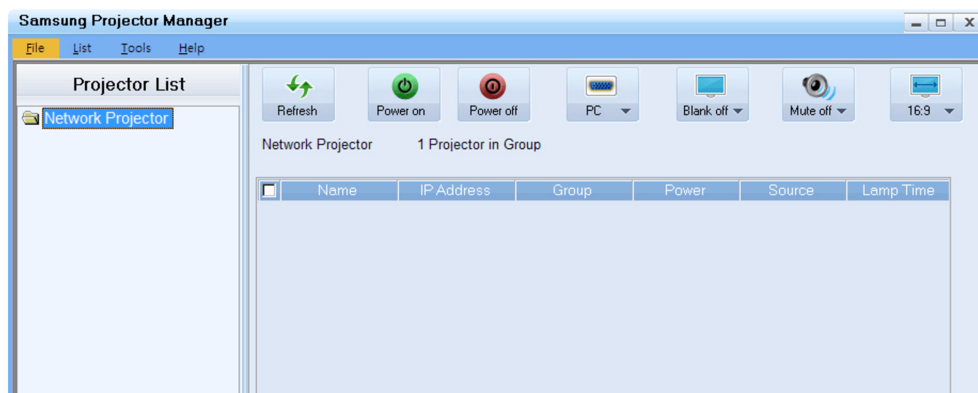
Dacă vă conectaţi utilizând datele de autentificare personale, trebuie să deţineţi privilegii complete de administrator.

- Pentru a utiliza Samsung Projector Manager, PC-ul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerinţe minime de sistem:
  - RAM: Peste 10 MB
  - Capacitate hard disk: Peste 10 MB
  - Rezoluţie de afişare: Peste 640 x 480
  - Sistem de operare acceptat: Microsoft Windows XP, Windows Vista

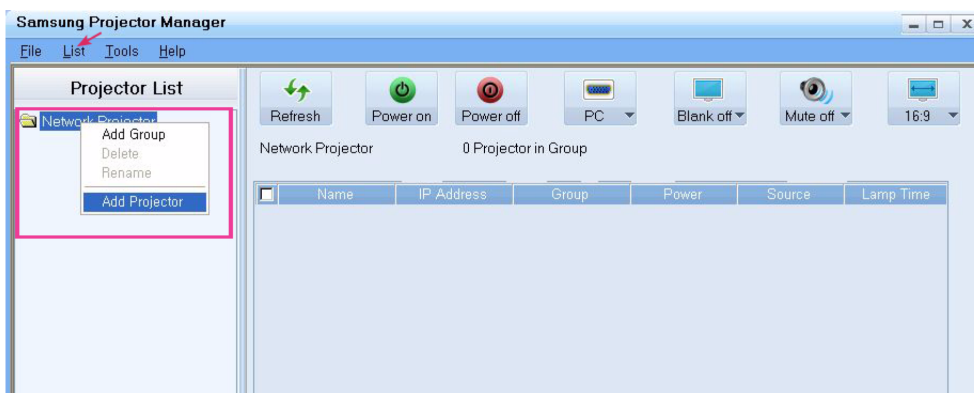
1. Instalarea Samsung Projector Manager
   - Faceţi clic pe „Samsung Projector Manager" pe CD-ul furnizat.
   - Instalaţi conform instrucţiunilor afişate pe ecranul PC-ului.
2. Rularea Samsung Projector Manager
   La finalizarea instalării Samsung Projector Manager şi network setup, Samsung Projector Manager va fi disponibil pentru utilizare.
   - Faceţi clic pe Start > Samsung Projector > Samsung Projector Manager



   - Apare fereastra <Samsung Projector Manager>.



3. Utilizarea Samsung Projector Manager
   - Gruparea şi înregistrarea proiectoarelor
     - Pentru a parcurge proiectoarele conectate la PC în mod automat, apăsaţi <Tools>→<Auto Search>
     - Pentru a grupa sau înregistra direct proiectoarele, selectaţi <List>→<Projector>, faceţi clic dreapta pe <Network Projector> în <Projector List>, apoi selectaţi <Add Projector>.



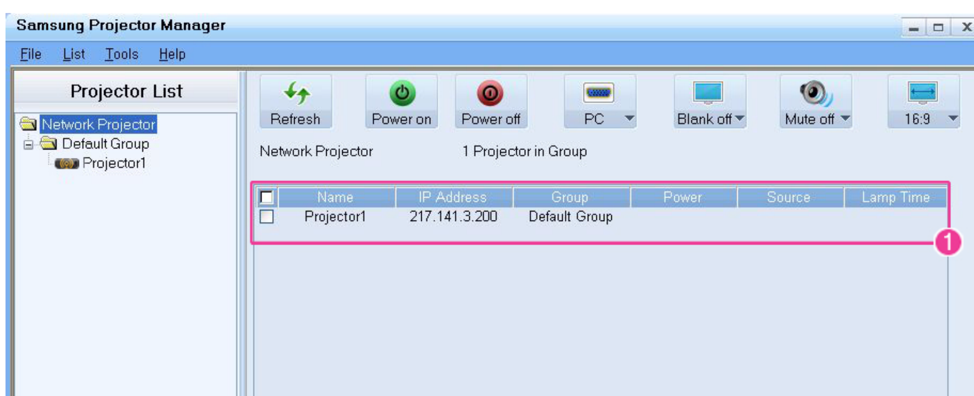
- Introduceți<Projector Name>, <IP Address>şi <Group Name> pentru înregistrare, apoi apăsați <ADD>.

  Orice grup al cărui nume nu este specificat va fi denumit automat <Default Group>. Pentru a elimina şi/sau redenumi un proiector înregistrat, faceți clic dreapta şi apoi selectați <Delete> şi/sau <Rename>.

  Dacă un proiector nu este afişat în <Projector List > după înregistrare, verificați dacă setările şi conexiunea de rețea sunt configurate corect. Consultați secțiunea 2-17, Conectarea la o rețea şi secțiunea 3-5-3, <Setup>→<Network> pentru informații şi instrucțiuni.

  Pentru a salva sau încărca informațiile proiectorului înregistrat, selectați <File>→<Export Config>.

- Administrarea proiectorului
  - Puteți verifica starea lămpii, temperatura, funcționarea, erorile etc. unui proiector în timp real.



1 : Puteți vedea opțiunile Name, IP Address, Group, starea Power On/Off, LAMP lifespan, erorile de funcționare (reprezentate de pictograme) etc. ale unui proiector în timp real.

Samsung Projector Manager afişează pictograme care indică starea unui proiector. Pictogramele sunt listate în tabelele de mai jos. Dacă pictogramele indică o problemă la proiector, consultați "Eliminarea problemelor semnalate de indicatoare" din secțiunea 3-4, Indicațiile LED-urilor.

Pictograme de avertizare şi de eroare

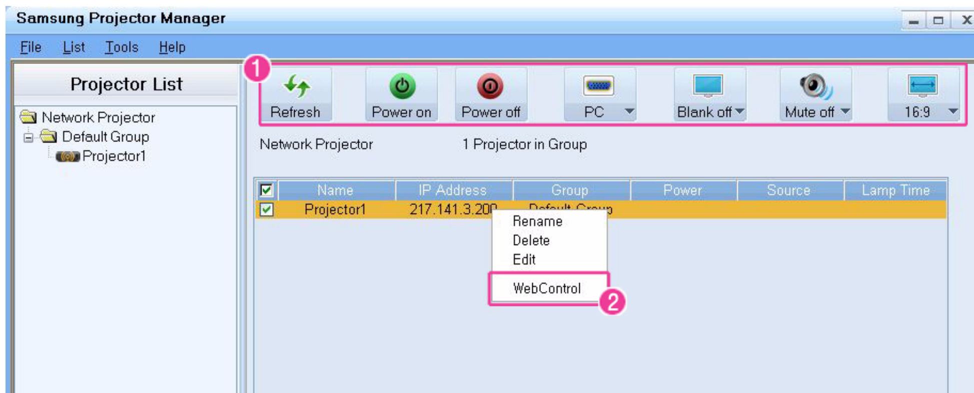
PICTOGRAME	STARE	STARE	ACȚIUNE
	Eroare	Capacul lămpii care protejează unitatea lămpii nu este închis corespunzător.	Consultați Acțiunea 2 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare.
	Eroare	Lampa nu funcționează normal.	Consultați Acțiunea 5 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare.
	Eroare	Lampa a ajuns la finalul duratei de viață.	Lampa trebuie înlocuită.

PICTOGRAME	STARE	STARE	ACȚIUNE
	Eroare	Ventilatorul de răcire 1 nu funcționează normal.	Consultați Acțiunea 1 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare.
	Eroare	Ventilatorul de răcire 2 nu funcționează normal.	
	Eroare	Ventilatorul de răcire 3 nu funcționează normal.	
	Eroare	Ventilatorul de răcire 4 nu funcționează normal.	
	Eroare	Ventilatorul de răcire 5 nu funcționează normal.	
	Eroare	Ventilatorul de răcire 6 nu funcționează normal.	
	Avertisment	Temperatura internă a proiectorului a crescut peste limită	Consultați Acțiunea 4 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare.
	Eroare	Temperatura internă a proiectorului a crescut peste limită	Consultați Acțiunea 4 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare.
	Eroare	Temperatura internă a proiectorului a crescut peste limită	Consultați Acțiunea 4 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare.
	Avertisment	Filtrul de aer a ajuns la finalul duratei de viață.	Filtrul de aer trebuie înlocuit.
	Avertisment	Filtrul de aer a fost blocat de praf.	Filtrul de aer trebuie curățat.
	Eroare	Filtrul de aer a fost blocat de praf.	Filtrul de aer trebuie curățat.

Pictograme de stare pentru nivelul temperaturii

PICTOGRAME	STARE	STARE	ACȚIUNE
	Stare de temperatură	Temperatura internă a proiectorului este normală. (mod standby)	Niciuna. Acest fapt este normal.
	Stare de temperatură	Temperatura internă a proiectorului este normală. (scăzută)	Niciuna. Acest fapt este normal.
	Stare de temperatură	Temperatura internă a proiectorului este normală. (medie)	Niciuna. Acest fapt este normal.
	Stare de temperatură	Temperatura internă a proiectorului este normală. (uşor ridicată)	Niciuna. Acest fapt este normal.
	Stare de temperatură	Temperatura internă a proiectorului este mai mare decât limita.	Consultați Acțiunea 3 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare.
	Stare de temperatură	Temperatura internă a proiectorului este prea ridicată. Proiectorul este oprit automat.	Consultați Acțiunea 4 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare.

- Administrarea proiectoarelor



1 : Utilizarea pictogramelor din <Projector List> (nu se aplică decât proiectoarelor marcate cu „V” în fereastra de monitorizare)



(Refresh): Actualizează starea proiectorului.



(Power On): Porneşte proiectorul.



(Power Off): Opreşte proiectorul.



(Switch Source): Selectează sursa dintre HDMI, S-VIDEO, AV, PC, MP.



(Blank Off/Blank On): Porneşte sau opreşte ecranul proiectorului.



(Mute Off/Mute On): Activează/dezactivează sunetul proiectorului.



(Adjust Aspect Ratio): Reglează raportul de aspect al proiectorului la 16:9 sau Normal.

- Dacă sursa conectată nu dispune de funcţia <Media Play>, <MP> nu este disponibilă în lista de surse.
- Dacă proiectorul nu are un terminal [S-VIDEO IN], sursa <S-VIDEO> nu poate fi utilizată.

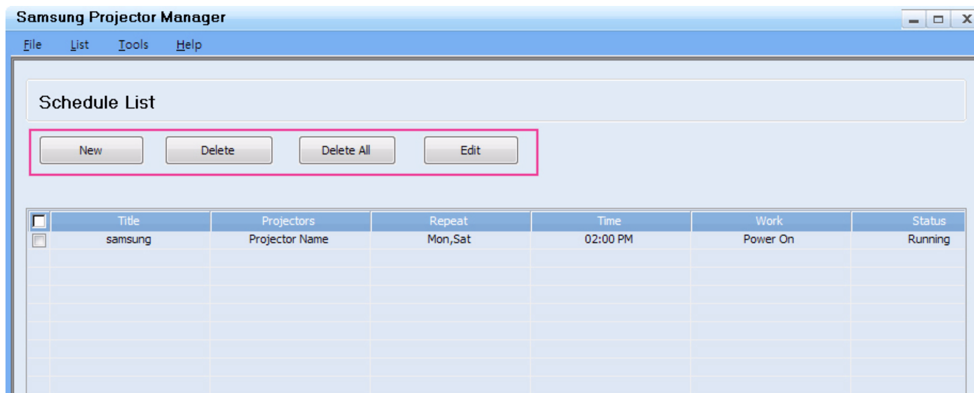
2 : Conectarea Web browser din Samsung Projector Manager
Prin conectarea la browserul Web în Samsung Projector Manager, puteţi utiliza funcţii mai diverse. Pentru a realiza conectarea browserului Web, selectaţi un proiector la care să conectaţi şi apoi faceţi clic dreapta pentru a selecta <WebControl>.

În cazul în care conectarea browserului Web eşuează, verificaţi dacă conexiunea la reţea (consultaţi secţiunea 2-17, Conectarea la o reţea) şi setările reţelei (consultaţi secţiunea 3-5-3, Setup > Network) sunt configurate corect.

Operarea unui proiector utilizând Samsung Projector Manager şi Web browser în acelaşi timp poate cauza încetinirea funcţionării PC-ului sau o eroare.

- Utilizarea funcţiei <Schedule>
  Utilizând funcţia <Schedule>, vă puteţi administra proiectoarele în mod eficient.

Dacă selectaţi <List>→<Schedule>, apare următoarea fereastră.



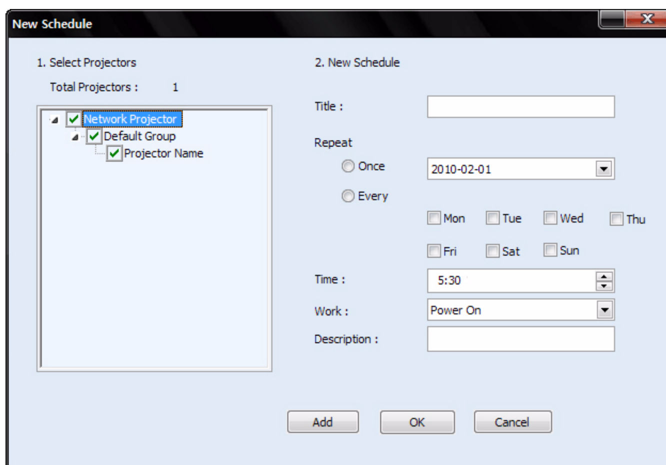
Ecranul are patru butoane:

- <New>: Adaugă un proiector pentru care să creaţi un program.
- <Delete >: Şterge programul pentru proiectorul selectat.
- <Delete All> : Şterge programul pentru toate proiectoarele.
- <Edit> : Editează programul pentru proiectorul selectat.

- Înregistrarea unei New Schedule

Pentru a înregistra un program nou, urmaţi aceşti paşi:

1. Apăsaţi butonul <New>. Este afişat ecranul New Schedule.



2. Selectaţi proiectoarele pentru care să aplicaţi noul program din câmpul <Select Projectors>. La selectarea unui proiector, în caseta de validare din stânga acestuia apare o bifă.

3. Setaţi opţiunile <Title>, <Repeat>, <Time> şi <Work> pentru <new schedule> şi introduceţi o <Description> a programului. Explicaţiile pentru fiecare dintre aceşti termeni se găsesc mai jos.

-<Title> : Setează numele programului

-<Repeat> : Setează repetarea programului (<Once> - Se execută doar o dată, <Every> - Specifică o zi de repetare).

-<Time> : Determină ora la care programul va fi executat.

-<Work >: Setează sursa sau <Power On>/<Power Off>

-<Description> : Afişează o descriere detaliată a programului.

4. După ce aţi introdus toate informaţiile, apăsaţi <ADD>.

Puteţi vedea istoricul înregistrării unui program. Puteţi vedea de asemenea starea unui program. Codurile de stare sunt mai jos:

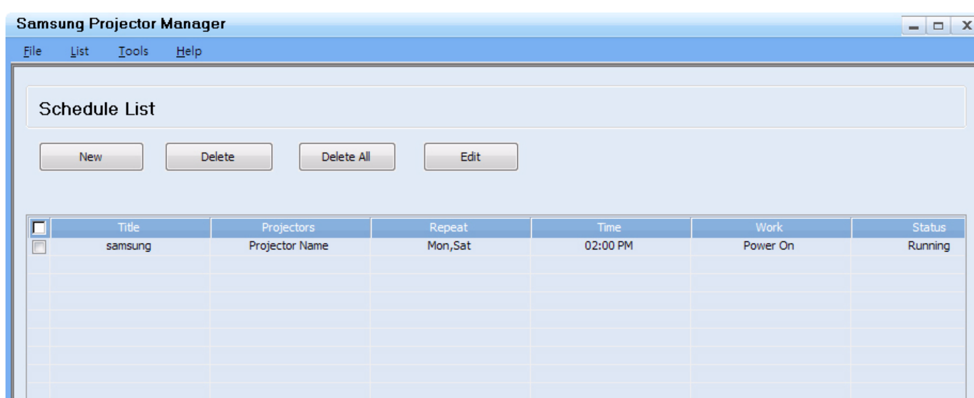
-<Complete>: Programul s-a încheiat.

-<Waiting>: Programul aşteaptă încă executarea.

-<Running>: Un program repetitiv este în curs de rulare.

- Pentru a salva sau încărca programul înregistrat, selectaţi <File>→<Export Config>.

- Dacă doriți să utilizați un program încărcat prin <Import Config>, încărcați informațiile proiectorului în avans.



- Alte setări

  Opțiunea <Tools> din bara de meniu conține două elemente de meniu, <Configure Monitoring Items> şi <Options>.

  - <Configure Monitoring Items>

  <Configure Monitoring Item> vă permite să selectați un element pentru afişare în fereastra de monitorizare. După selectarea unui element, setați prioritatea de afişare a elementului deplasându-l în sus sau în jos în lista de elemente selectate pentru afişare.

  - <Options>

  <Automatically Run> – Când PC-ul este pornit, Samsung Projector Manager se activează automat.

  <Minimize to system tray> – Samsung Projector Manager va fi minimizat în bara de sistem.

  <File> conține două selecții.

  - <File> →<Export Config>: Salvează toate setările configurate în cadrul Samsung Projector Manager la numele de fişiere dorite din folderele corespunzătoare.

  - <File> →<Import Config>: Importă un fişier de configurare salvat. Configurează Samsung Projector Manager la setările salvate.

4 Funcția Media Play

4-1 Conectarea unui dispozitiv de stocare USB şi precauțiile aferente

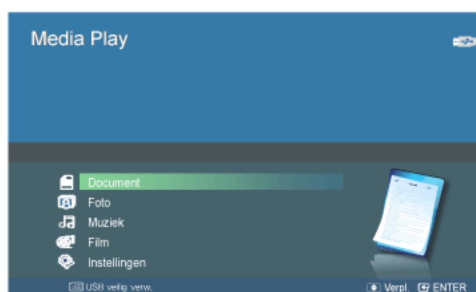
4-1-1. Conectarea unui dispozitiv USB



1. Conectați dispozitivul de stocare USB la portul USB din partea posterioară a proiectorului.
   - Este afişată pagina principală a meniului <Media Play>.

   Pagina principală a meniului <Media Play> se poate deschide şi apăsând butonul [MENU] şi selectând <Input>→<Source List>→<Media Play>

   - Sisteme de fişiere acceptate: FAT, FAT32 (NTFS nu este acceptat.)
   - Partiția multiplă nu este acceptată.
   - Acest proiector nu este compatibil cu cititoare pentru mai multe carduri sau cu huburi USB.



[Selectarea unui dispozitiv]

2. Deplasați-vă la tipul de suport pe care doriți să-l vizualizați utilizând butoanele ▲/▼, apăsați butonul [⏎].
3. Accesați <Internal Memory> sau <USB> utilizând butoanele ▲/▼, apoi apăsați butonul [⏎].
   [Selectarea unui fişier]
4. Deplasați-vă la fişierul sau folderul pe care doriți să-l vizualizați sau să-l deschideți utilizând butoanele ▲/▼, apoi apăsați butonul [⏎].

   În cazul folderelor Document, Music (Muzică) şi Movie (Film), lângă fiecare folder apare un număr care indică numărul de documente, fişiere muzicale sau de film din folderul respectiv. În cazul folderelor Photo (Foto), ecranul afişează numărul de fişiere foto când accesați folderul.

5. Deplasați-vă la fişierul pe care doriți să-l vizualizați utilizând butoanele ▲/▼, apoi apăsați butonul [⏎].

4-1-2. Precauții la utilizarea unui dispozitiv de stocare USB

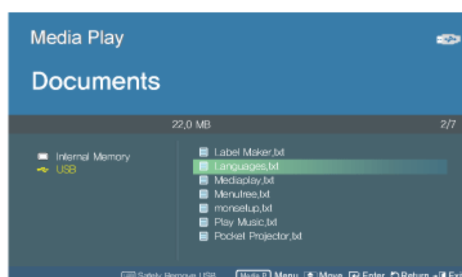
- Acest produs nu acceptă cititoarele de carduri multiple.
- Acest produs nu funcționează dacă dispozitivul de stocare USB este conectat prin HUB USB.

- Unele produse care nu respectă specificațiile USB standard pot să nu funcționeze corect.
- Un dispozitiv de stocare USB cu aplicație de recunoaştere automată sau driver propriu poate să nu funcționeze normal.
- Un dispozitiv de stocare USB care utilizează doar un driver specificat poate să nu fie recunoscut.
- Viteza de recunoaştere pentru dispozitivul de stocare USB poate să difere în funcție de dispozitiv.
- Nu opriți produsul şi nu scoateți un dispozitiv de stocare USB conectat când este în uz. Aceasta poate cauza deteriorarea dispozitivului de stocare USB sau a fişierului stocat.
- Utilizați un dispozitiv de stocare USB care conține fişiere normale. Fişierele anormale pot provoca defecțiuni sau pot să nu fie redate.
- Dispozitivele de stocare USB trebuie formatate cu sistemul de fişiere FAT sau FAT32 (recomandat) acceptat de Windows. <Este posibil ca Media Play> să nu funcționeze normal dacă dispozitivul de stocare USB este formatat cu alt sistem de fişiere.
- Dacă dispozitivul de stocare USB utilizează alimentare externă, conectați dispozitivul de stocare USB la alimentarea sa externă.
- Utilizați cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul USB la conectarea la proiector. (Pentru mai multe informații despre achiziția cablului şi echipamentelor externe, contactați producătorul respectiv.)
- Nu garantăm funcționarea <Media Play> în caz de defecțiuni ale unui dispozitiv extern, cauzate de utilizarea unui cablu care nu respectă standardele specificate.
- Deoarece datele de pe dispozitivul de stocare USB pot fi deteriorate, realizați copii de siguranță ale datelor importante pentru a evita pierderea acestora.
- Când utilizați un dispozitiv de stocare USB împreună cu proiectorul, subfolderele sunt acceptate până la maxim al 4-lea nivel sub folderul rădăcină. De asemenea, dacă numărul de fişiere (inclusiv foldere) din acelaşi folder depăşeşte 2.900, acesta nu este recunoscut. În plus, dacă pe un dispozitiv USB se află un mare număr de fişiere, afişarea fişierelor individuale poate dura mai mult.
- Dacă un dispozitiv de memorie extern nu funcționează după conectarea la proiector, încercați să-l conectați la un PC. Dacă acesta nu funcționează normal nici acum, contactați centrul de service al producătorului dispozitivului de memorie sau centrul de asistență pentru clienți aferent.

4-2 Documente

Puteți vizualiza documente în diferite formate, salvate pe un dispozitiv de memorie USB sau în memoria internă a proiectorului.

Meniu afişat din ecranul Documente



Ecranul Documente.

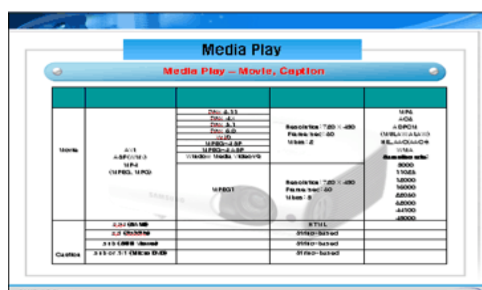
Meniul de mai jos este afişat când apăsați butonul [MEDIA.P] în timpul afişării ecranului Documente.

- Dacă afişați un ecran sau un element şi apoi apăsați butonul [MEDIA.P], este afişat meniul corespunzător elementului selectat.
- În funcție de setarea curentă pentru limbă, numele folderelor, numele fişierelor sau textul dintr-un document pot apărea corupte.
  În acest caz, apăsați butonul [MENU] şi schimbați setarea de limbă din <Language> din <Option>.

ELEMENT DE MENIU	DESCRIERE
View	Vizualizați un document.
Copy	Dacă este conectat un dispozitiv de memorie extern (dispozitiv USB), fişierele de pe dispozitivul de memorie extern pot fi copiate în memoria internă a proiectorului şi invers.
Copy All Files	Copiați toate fişierele în memoria internă şi externă.
Delete	Ştergeți fişierul selectat.
Delete All Files	Ştergeți toate fişierele dintr-un folder.

Meniu afişat la vizualizarea unui document

Selectați fişierul dorit utilizând butoanele ▲/▼ de pe proiector sau de pe telecomandă.



Utilizarea telecomenzii în timpul vizualizării unui document

- **MEDIA.P**: Deschideți meniul pentru document
- ∧ **PAGE** ∨ : Deplasați-vă la pagina anterioară sau următoare
  Deplasați-vă la fila anterioară sau următoare dintr-un fişier Excel
- ▲/▼/◀/▶: Butoane de direcție
- : Măriți un document
- : Reveniți la etapa anterioară
- : Vizualizați informații despre butoanele disponibile

Dacă apăsați butonul [MEDIA.P] în timpul vizualizării unui document, este afişat următorul meniu.

ELEMENT DE MENIU	DESCRIERE
Zoom	Măriți sau reduceți un document. • <Zoom In> : Măriți un document (în trepte de 25%, în intervalul 100% ~ 500%). • <Zoom Out> : Reduceți un document. • <Custom> : Măriți sau reduceți ecranul cu un anumit procent. • <100%> - <200%> - <300%> - <400%> - <500%> Măriți sau reduceți vizualizarea unui document utilizând butonul sau de pe telecomandă.
Page Navigation	Accesați direct o anumită pagină. • Introduceți un număr de pagină utilizând butoanele ◄/► şi ▲/▼, verificați numărul paginii în fereastra de previzualizare din colțul din dreapta sus al ecranului, apoi selectați <Go> pentru a accesa pagina respectivă.
Page Map	Afişați zona de mărire. • <Off> - <On> • Dacă o pagină este mărită, zona mărită este afişată în fereastra <Page Map> din colțul din dreapta sus. • Dacă o pagină nu este mărită, nu este afişată fereastra <Page Map>.
Aspect Ratio	• <Fit to Screen > : Afişați un document la dimensiunea ecranului. • <Original Fit > : Afişați un document la dimensiunea sa inițială. • <Fit to Width > : Afişați un document la dimensiunea lățimii ecranului. • <Fit to Height> : Afişați un document la dimensiunea înălțimii ecranului.
Rotate	Rotiți un document cu un anumit unghi. Selectați unghiul dorit utilizând butoanele ◄/►, apoi apăsați butonul []. • <0˚> - <90˚> - <180˚> - <270˚> Acceptat doar în format PDF.
Encoding	Pentru a vizualiza un fişier text (.TXT) fără coruperea caracterelor, trebuie să selectați limba originală, utilizată pentru crearea fişierului. Selectați limba utilizând tastele de direcție. • <Korean> - <Central Europe> - <Cyrillic> - <Baltic> - <Greek> - <Turkish> - <Hebrew> - <Arabic> - <Latin> - <Vietnam> - <Germany> - <Français> - <Norway> - <Thai> - <Japanese> - <Simplified Chinese GBK> - <Traditional Chinese Big5> (de ex.: Pentru a vizualiza un fişier text creat în limba germană, selectați <Germany>) • Pentru unele țări europene, ale căror limbi nu se regăsesc în listă, selectați <Central Europe>. • Fişierele create în limba engleză nu necesită codificare.
Video Clip	Această funcție este utilizată pentru redarea unui fişier video legat de un document PowerPoint (.ppt). Selectați fişierul video pe care doriți să îl redați din diapozitivul de prezentare. • Opțiune activată numai pentru diapozitivele de prezentare cu un clip video legat de acestea. • Fişierul video legat trebuie să fie în acelaşi folder ca şi documentul corespunzător. • Pentru formatele de fişiere acceptate, consultați secțiunea „4-7 Formate de fişiere acceptate”.

- Durata de încărcare poate fi mai mare pentru fişierele mari.
- Este posibil ca acest produs să nu funcționeze corespunzător când un fişier nu respectă standardele sau este

deteriorat.

- Acest produs poate să nu funcționeze corespunzător când un fişier conține prea multe date de afişat pe un ecran. De exemplu, prea multe date pe o filă dintr-un fişier Excel.
- Acest produs acceptă un singur font. Dacă ecranul utilizează alte fonturi, imaginea afişată de Media Play poate să fie diferită de ecranul inițial.

  (Ex)

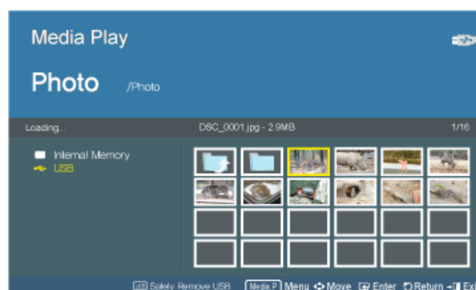
  1. Poziția unui sfârşit de linie într-o propoziție poate să fie schimbată.

  2. Poziția sfârşiturilor de pagină într-un document MS Word poate să fie schimbată.
  - În acest caz, documentul poate să fie afişat incomplet, în funcție de proprietățile de aspect pentru <Imagine>, <Forme> sau<Obiect> în MS word. (Vă rugăm să consultați manualul MS Word pentru informații suplimentare despre proprietățile aspectului.)
- Acest produs nu acceptă anumite funcții ale fişierelor originale. De exemplu, funcția de animație dintr-un fişier PowerPoint.
- Acest produs nu acceptă fişiere criptate (DRM).

4-3 Fotografie

Vizualizaţi o prezentare de diapozitive salvată pe un dispozitiv de memorie USB sau în memoria internă a proiectorului.

Meniu afişat din ecranul Miniaturi foto



Ecranul Miniaturi foto.

Meniul de mai jos este afişat când apăsaţi butonul [MEDIA.P] în timpul afişării ecranului Miniaturi foto.

- Dacă afişaţi un ecran sau un element şi apoi apăsaţi butonul [MEDIA.P], este afişat meniul corespunzător ecranului sau elementului respectiv.
- În funcţie de setarea curentă pentru limbă, numele folderelor sau ale fişierelor pot apărea corupte.
  În acest caz, apăsaţi butonul [MENU] şi schimbaţi setarea de limbă din <Language>, în <Option>.

ELEMENT DE MENIU	DESCRIERE
Start Slideshow	Porniţi o prezentare de diapozitive.
Play Mode	• <All photos > : Redaţi fotografiile în ordinea denumirii fişierelor. • <Photo in Folder > : Redaţi fotografiile dintr-un anumit folder în ordinea denumirii fişierelor. • <Shuffle All Photos>: Redaţi în ordine aleatorie fotografiile de pe un anumit dispozitiv de memorie. • <Shuffle Photo in Folder>: Redaţi în ordine aleatorie fotografiile dintr-un anumit folder. • <Repeat One Photo>: Redaţi în mod repetat o singură imagine.
Copy	Dacă la proiector este conectat un dispozitiv de memorie USB, puteţi copia fişiere de pe dispozitivul USB în memoria internă a proiectorului şi din memoria internă pe dispozitivul USB.
Copy All Files	Copiaţi toate fişierele în memoria internă sau pe un dispozitiv USB.
Delete	Şterge o imagine selectată.
Delete All Files	Şterge toate fişierele de imagine de pe un dispozitiv de stocare USB.
Set as Background	Setaţi o anumită imagine ca imagine de fundal pentru pagina principală a <Media Play>.
Set as Custom Logo	Setează imaginea selectată ca logo al proiectorului. • Pentru a utiliza această opţiune, apăsaţi butonul [MENU] şi deplasaţi-vă la <setup>. Verificaţi dacă opţiunea <Background> este setată la <Custom Logo>. • Rezoluţia recomandată pentru setarea unei imagini ca logo al utilizatorului este de 600x300.

Pentru a utiliza această funcţie în prezentarea dvs., convertiţi fişierele generale de procesor Word în fişiere de imagine înainte de a le salva pe un dispozitiv de stocare USB.

De exemplu, transformaţi fişiere .ppt (Microsoft Powerpoint) în → .jpg/.bmp/.gif

Transformaţi fişiere .pdf (Adobe Acrobat) în → .jpg

Atenţie: Nu uitaţi să salvaţi fişierele de imagine pe dispozitivul de stocare USB pentru a putea realiza prezentarea.

Prezentarea de diapozitive

Selectaţi fişierul dorit utilizând butoanele ▲/▼ de pe proiector sau de pe telecomandă.



Utilizarea telecomenzii în timpul unei prezentări de diapozitive:

- **MEDIA.P**: Deschideţi meniul pentru fotografii.
- ◀/▶: Vizualizaţi fotografia anterioară sau următoare.
- : Întrerupeţi sau reluaţi o prezentare de diapozitive.
- : Reveniţi la etapa anterioară.
- : Activat doar în meniul pentru documente şi filme.

Dacă apăsaţi butonul [MEDIA.P] în timpul vizualizării unei prezentări de diapozitive, este afişat următorul meniu.

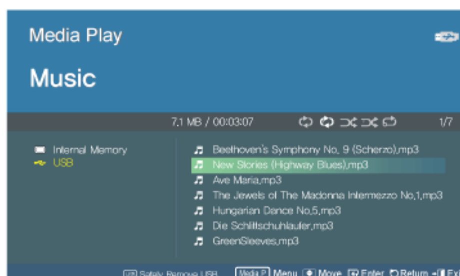
ELEMENT DE MENIU	DESCRIERE
Stop Slideshow / Start Slideshow	Opriţi sau porniţi o prezentare de diapozitive.
Slideshow Setting	<Transition> : Selectează modul de prezentare de diapozitive. • <No Effect> - <Wipe> - <Blind> - <Box In/Out> - <Silk> - <Circle> - <Plus> - <Random> <Speed> : Reglează ritmul de redare a prezentării de diapozitive. • <Fast> - <Normal> - <Slow> <Mode> : Selectează redarea manuală (vizualizare una câte una) sau automată (prezentare de diapozitive). • <Auto> - <Manual> Dacă aţi selectat <Manual>, deplasaţi-vă printre fotografii utilizând butoanele </> de pe proiector sau butoanele ◀/▶ de pe telecomandă.
Play Mode	• <All photos > : Redă toate fişierele de imagine disponibile. • <Photo in Folder > : Redă toate fişierele de imagine dintr-un folder selectat. • <Shuffle all photos > : Redă aleatoriu toate fişierele de imagine disponibile pe un dispozitiv de stocare USB. • <Shuffle photo in Folder > : Redă aleatoriu toate fişierele de imagine dintr-un folder selectat. • <Repeat one photo > : Afişează un fişier de imagine în mod repetat.
Rotate	Rotiţi o fotografie cu un anumit unghi. Selectaţi unghiul dorit, utilizând butonul [ ]. • <90˚> - <180˚> - <270˚> - <Original>
Aspect Ratio	• <Original Fit > : Afişaţi o fotografie mai mică decât ecranul, la dimensiunea iniţială, sau reduceţi o fotografie mai mare decât ecranul, direct proporţional cu dimensiunea ecranului. • <Auto Fit > : Redimensionaţi o fotografie pentru a se potrivi pe ecran, păstrând raportul de aspect iniţial al fotografiei (imaginea poate fi decupată orizontal sau vertical). • <Fit to Width > : Redimensionaţi o fotografie pentru a se potrivi cu lăţimea ecranului. • <Fit to Screen > : Măriţi sau reduceţi dimensiunea unei fotografii, indiferent de raportul de aspect al fotografiei, pentru a se potrivi pe întregul ecran.
Delete	Ştergeţi fişierul selectat.
Set as Background	Setaţi o anumită imagine ca imagine de fundal pentru pagina principală a <Media Play>.

ELEMENT DE MENIU	DESCRIERE
Background Music	• <On > : Redați muzica definită ca muzică de fond, în ordinea denumirii fişierelor. • <Off > : Opriți muzica de fond care este redată. • <Music Setting> : Definiți muzica de fond pentru o prezentare de diapozitive.
Set as Custom Logo	Setează imaginea selectată ca logo al proiectorului. • Pentru a utiliza această opțiune, apăsați butonul [MENU] şi deplasați-vă la <setup>. Verificați dacă opțiunea <Background> este setată la <Custom Logo>. • Rezoluția recomandată pentru setarea unei imagini ca logo al utilizatorului este de 600x300.

4-4 Muzică

Ascultați fişierele muzicale salvate pe un dispozitiv de memorie USB sau în memoria internă a proiectorului.

Meniu afişat din ecranul Listă muzică.



Ecranul Listă muzică.

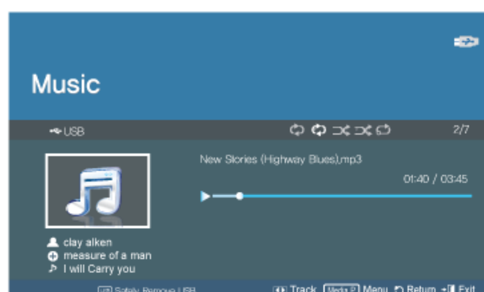
Meniul de mai jos este afişat când apăsați butonul [MEDIA.P] în timpul afişării ecranului Listă muzică.

- Dacă afişați un ecran sau un element şi apoi apăsați butonul [MEDIA.P], este afişat meniul corespunzător ecranului sau elementului respectiv.
- În funcție de setarea curentă pentru limbă, numele folderelor sau ale fişierelor pot apărea corupte.
  În acest caz, apăsați butonul [MENU] şi schimbați setarea de limbă din <Language>, în <Option>.

ELEMENT DE MENIU	DESCRIERE
Play Music	Redă fişiere muzicale.
Play Mode	• <All musics > : Redați muzica în ordinea denumirii fişierelor. • <Music in Folder > : Redați muzica dintr-un anumit folder în ordinea denumirii fişierelor. • <Shuffle all musics > : Redați în ordine aleatorie muzica de pe un anumit dispozitiv de memorie. • <Shuffle music in Folder > : Redați în ordine aleatorie muzica dintr-un anumit folder. • <Repeat one music > : Redați în mod repetat un singur fişier muzical.
Copy	Dacă la proiector este conectat un dispozitiv de memorie USB extern, fişierele de pe dispozitivul extern pot fi copiate în memoria internă a proiectorului şi invers.
Copy All Files	Copiați toate fişierele în memoria internă sau externă.
Delete	Şterge un fişier muzical selectat.
Delete All Files	Şterge toate fişierele muzicale de pe un dispozitiv de stocare USB.

Meniu afişat la redarea muzicii.

Selectați fişierul dorit utilizând butoanele ▲/▼ de pe proiector sau de pe telecomandă.



Utilizarea telecomenzii în timpul redării muzicii:

- **MEDIA.P**: Deschideți meniul de muzică.
- ◄/►: Redați fişierul muzical anterior sau următor.
- : Întrerupeți sau reluați redarea muzicii.
- : Reveniți la etapa anterioară.
- : Activat doar în meniul pentru documente şi filme.

Dacă apăsați butonul [MEDIA.P] în timpul redării muzicii, este afişat următorul meniu.

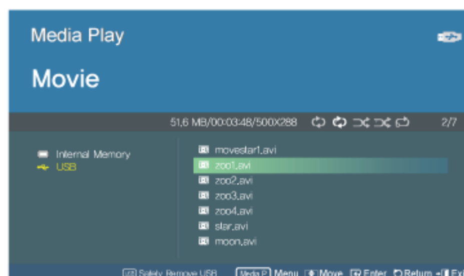
În funcție de setarea curentă pentru limbă, informațiile privind fişierele muzicale [ ] pot apărea corupte. În acest caz, apăsați butonul [[MENU] şi schimbați limba din <Language> din <Option>.

ELEMENT DE MENIU	DESCRIERE
Play Mode	• <All music> : Redă toate fişierele muzicale disponibile. • <Music in Folder> : Redă toate fişierele muzicale dintr-un folder selectat. • <Shuffle all music> : Redă aleatoriu toate fişierele muzicale disponibile. • <Shuffle music in Folder > : Redă aleatoriu toate fişierele muzicale dintr-un folder selectat. • <Repeat one music > : Redă un fişier muzical selectat în mod repetat.

4-5 Film

Bucurați-vă de fişierele video salvate pe un dispozitiv de memorie USB sau în memoria internă a proiectorului.

Meniu afişat din ecranul Listă filme



Ecranul Fişier film.

Meniul de mai jos este afişat când apăsați butonul [MEDIA.P] în timpul afişării ecranului Listă filme.

- Dacă afişați un ecran sau un element şi apoi apăsați butonul [MEDIA.P], este afişat meniul corespunzător ecranului sau elementului respectiv.
- În funcție de setarea curentă pentru limbă, numele folderelor sau ale fişierelor pot apărea corupte.
  În acest caz, apăsați butonul [MENU] şi schimbați setarea de limbă din <Language>, în <Option>.

ELEMENT DE MENIU	DESCRIERE
Play Movie	Redă fişiere video.
Play Mode	• <All Movies > : Redați fişierele video în ordinea denumirii fişierelor. • <Movie in Folder> : Redați fişierele video dintr-un anumit folder în ordinea denumirii fişierelor. • <Shuffle All Movies> : Redați în ordine aleatorie fişierele video de pe un anumit dispozitiv de memorie. • <Shuffle Movie in Folder> : Redați în ordine aleatorie fişierele video dintr-un anumit folder. • <Repeat One movie> : Redați în mod repetat un singur fişier video.
Copy	Dacă la proiector este conectat un dispozitiv de memorie USB extern, fişierele de pe dispozitivul extern pot fi copiate în memoria internă a proiectorului şi invers.
Copy All Files	Copiați toate fişierele în memoria internă sau externă.
Delete	Ştergeți fişierul selectat.
Delete All Files	Ştergeți toate fişierele dintr-un folder.

Meniu afişat la redarea unui film

Selectați fişierul dorit utilizând butoanele ▲/▼ de pe proiector sau de pe telecomandă.



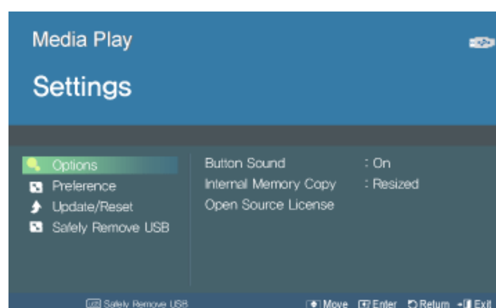
Utilizarea telecomenzii în timpul redării fişierelor video

- **MEDIA.P**: Deschideți meniul video
- ◄/►: Redați fişierul video anterior sau următor
- : Întrerupeți sau reluați redarea fişierelor video
- : Reveniți la etapa anterioară
- : Vizualizați informații despre butoanele disponibile

Dacă apăsați butonul [MEDIA.P] în timpul redării unui film, este afişat următorul meniu.

ELEMENT DE MENIU	DESCRIERE
Play Mode	• <All Movies > : Redă toate fişierele video disponibile. • <Movie in Folder> : Redă toate fişierele video dintr-un folder selectat. • <Shuffle all movies> : Redă aleatoriu toate fişierele video disponibile. • <Shuffle movie in Folder> : Redă aleatoriu toate fişierele video dintr-un folder selectat. • <Repeat one movie > : Redă un fişier video selectat în mod repetat.
Subtitle Setting	• <Subtitle Setting>: comutați funcția de subtitrare <On> sau <Off> • <Language > : selectați limba subtitrării. • <Background> : schimbați setările de fundal pentru subtitrare. • <On> - <Off> • <Position>: schimbați setările de locație a subtitrării. • <Down> - <Up> - <Reset> • Clipul video trebuie să dispună de subtitrări externe pentru a le putea vedea cu funcția Subtitrare activată. • Consultați tabelul pentru tipurile de fişiere acceptate. Consultați „4-7 Formate de fişiere acceptate”. • Fişierele de subtitrare trebuie să fie în acelaşi director cu fişierul video. • <Font> : schimbați setările <Font Size>, <Font Color> şi <Shadow Effect> pentru subtitrări. • <Font Size> : <Small> - < Middle> - <Large> • <Font Color> : <White> - <Black> - <Red> - <Green> - <Blue> - <Yellow> • <Shadow Effect> : <Off> - <On> • <Sync> : folosiți în caz de nepotrivire între fişierul video şi subtitrări. • <- 0.5Sec> - <+0.5Sec> - <Reset> Nu este acceptat pentru fişierele video cu subtitrări interne.
Aspect Ratio	Schimbați setările de raport de aspect al ecranului. • <4:3> - <16:9> - <Original Ratio>

4-6 Setările

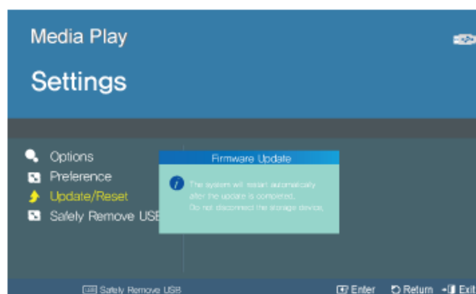


Utilizați butoanele ▲/▼/⏎ pentru a vă deplasa la şi a accesa meniurile de setări menționate mai jos.

ELEMENT DE MENIU	DESCRIERE
Options	<Button Sound> : Schimbaţi setările de sunet pentru butoane, pentru meniul <Media Play>. • <Off> - <On> <Internal Memory Copy> : Schimbaţi dimensiunea fotografiilor pe care doriţi să le copiaţi în memoria internă. • <Original Size> : Copiaţi fotografiile la dimensiunea iniţială în memoria internă. • <Resized> : Reduceţi dimensiunea fotografiilor în funcţie de rezoluţia optimă a ecranului şi apoi copiaţi. <Open Source License> : Pentru a transmite întrebări şi solicitări în probleme referitoare la sursele deschise, contactaţi Samsung prin e-mail (vdswmanager@samsung.com).
Preference	<Home Background> : Selectaţi imaginea care va fi afişată pe pagina principală a meniului <Media Play>. • <Default> : Afişaţi imaginea implicită furnizată de proiector. • <Custom> : Afişaţi imaginea pe care aţi selectat-o ca imagine de fundal. <DivX(R)VOD> : Puteţi vedea codul de înregistrare certificată pentru proiector când utilizaţi serviciul VOD (Video on Demand) furnizat de DivX. **DivX®VOD** DIVX **DESPRE FIŞIERELE VIDEO DIVX:** • DivX® este un format video digital creat de DivX, Inc. Acesta este un dispozitiv oficial certificat DivX care redă fişiere video DivX. Vizitaţi site-ul www.divx.com pentru informaţii suplimentare şi instrumente software pentru convertirea fişierelor în format video DivX. DivX Certified® pentru redarea fişierelor video DivX® până la 320x240 Poate reda fişiere video DivX® până la 720x480 **DESPRE DIVX VIDEO-ON-DEMAND:** • Acest dispozitiv DivX Certified® trebuie înregistrat pentru a putea reda conţinut DivX Video-on-Demand (VOD). Pentru a genera codul de înregistrare, localizaţi secţiunea DivX VOD în meniul de configurare a dispozitivului. Accesaţi vod.divx.com cu acest cod pentru a finaliza procesul de înregistrare şi a afla mai multe despre DivX VOD. Pat. 7,295,673
Update/Reset	• <Firmware Update > : Actualizaţi firmware-ul. Consultaţi secţiunea „4-6-1 Actualizarea firmware-ului”. • <Reset Settings > : Iniţializaţi setările personalizate de utilizator. • <Product Information> : Afişaţi versiunea firmware-ului şi informaţiile privind drepturile de autor pentru proiector.
Safely Remove USB	Eliminaţi în siguranţă dispozitivul USB. Dacă este afişat mesajul <You can remove the USB.>, eliminaţi dispozitivul USB.

4-6-1. Actualizarea firmware-ului

Descărcați cea mai recentă versiune a firmware-ului de pe site-ul web Samsung Electronics http://www.samsung.com) şi instalați-o.



- Deoarece datele salvate în memoria internă pot fi şterse în timpul unei actualizări, faceți întotdeauna o copie de rezervă a datelor.
- Nu scoateți dispozitivul de memorie extern (USB) în timpul actualizării.
- Nu operați butoane în timpul actualizării.
- Nu opriți proiectorul în timpul actualizării.
- După ce s-a încheiat actualizarea, opriți proiectorul, scoateți dispozitivul de memorie extern (USB) şi reporniți proiectorul.
- Selectați <Settings>→<Update/Reset>→<Product Information> şi verificați dacă versiunea software-ului a fost actualizată cu succes.

Înainte de upgrade-ul software!

1. Pregătiți un dispozitiv de memorie USB.

2. Descărcați cea mai recentă versiune firmware de pe site-ul web al Samsung Electronics pe PC.

3. Conectați dispozitivul de memorie USB la PC.

4. Copiați software-ul descărcat pe dispozitivul de memorie USB.

Pentru upgrade-ul software

1. Conectați dispozitivul de memorie USB la proiector.

2. Deschideți pagina principală a <Media Play>.

3. Deplasați-vă la <Settings> utilizând butoanele [▲/▼], apoi apăsați butonul [⏎].

4. Deplasați-vă la <Update/Reset> utilizând butoanele [▲/▼], apoi apăsați butonul [⏎].

5. Selectați <Firmware Update> utilizând butonul [⏎].

- Actualizarea va începe automat.

4-7 Formate de fişiere acceptate

Formate de fişiere acceptate

ELEMENT	EXTENSIE FIŞIER
Document	MS Word 97 ~ 2007 (doc, docx)
	Adobe PDF 1,2 ~1,7 (pdf)
	MS PowerPoint 97 ~ 2007 (ppt, pptx)
	MS Excel 95 ~2007 (xls, xlsx)
	Text (txt)
Fotografie	JPEG • Formatul progresiv nu este acceptat. • Culorile CYMK nu sunt acceptate (sunt afişate alb-negru) • Funcția de decupare nu este acceptată (o rezoluție mai mare de 1024x768)
Muzică	MP3 (rată de eşantionare: 8~320 kHz)
	WMA (rată de eşantionare: 8~384 kHz)

ELEMENT	EXTENSIE FIŞIER	CODEC	OBSERVAȚII (REZOLUȚIE MAXIMĂ/ RATĂ DE TRANSFER ETC.)	CODEC AUDIO
Film	AVI ASF (WMV) MP4 (MPEG, MPG)	Divx 3,11	Rezoluție: 720 X 480 Cadre/s: 30 Mbps: 2	Format acceptat MP3 AC3 ADPCM (MULAW, ALAW) AAC HE_AAC (AAC+) WMA Rată de eşantionare audio: 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
		Divx 4,x		
		Divx 5,1		
		Divx 6,0		
		XviD		
		MPEG-4 SP		
		MPEG-4 ASP		
		Windows Media Video 9		
		MPEG1	Rezoluție: 720 X 480 Cadre/s: 30 Mbps: 8	

Formate de subtitrare acceptate

NUME	EXTENSIE FIŞIER	FORMAT
SAMI	.smi	HTML
SubRip	.srt	Pe bază de şiruri de caractere
SubViewer	.sub	Pe bază de şiruri de caractere
Micro DVD	.sub sau .txt	Pe bază de şiruri de caractere

5 Depanare

5-1 Înainte de a solicita service

Verificaţi următoarele aspecte înainte de a solicita service post-vânzare. Dacă problema persistă, contactaţi cel mai apropiat centru de service Samsung Electronics.

	Simptome	Depanare
Instalarea şi conecta-rea	Nu există alimentare.	Verificaţi conexiunile cablului de alimentare.
	Doresc să-mi instalez proiectorul pe tavan.	Suportul pentru instalarea pe plafon este comercializat separat. Contactaţi distribuitorul de produse local.
	Sursa externă nu poate fi selectată.	Asiguraţi-vă de conectarea corespunzătoare a cablului video şi a celorlalte cabluri în mufele corecte, la ambele capete. Dacă dispozitivul nu este conectat corect, acesta nu poate fi selectat.
Meniu şi telecoman-dă	Telecomanda nu funcţionează.	Asiguraţi-vă că a fost selectată sursa externă corectă. Verificaţi bateria telecomenzii. Dacă aceasta nu este corespunzătoare, înlocuiţi-o cu o baterie nouă de dimensiunea recomandată. Nu uitaţi să îndreptaţi telecomanda către senzorul de pe partea posterioară a unităţii şi de la o distanţă de maxim 32.8 feet (10 m). Eliminaţi orice obstacole dintre telecomandă şi produs. Lumina directă de la becuri cu 3 niveluri de intensitate sau alte surse de lumină pe senzorul telecomenzii proiectorului poate afecta sensibilitatea şi poate determina defectarea telecomenzii. Verificaţi dacă compartimentul de baterii al telecomenzii este gol. Verificaţi dacă indicatorul LED din partea superioară a proiectorului este aprins.
	Nu pot selecta un meniu.	Verificaţi dacă meniul este afişat cu gri. Elementele de meniu afişate în gri nu sunt disponibile.

	Simptome	Depanare
Ecran şi sursă externă	Nu puteţi vedea imagini.	Asiguraţi-vă de conectarea cablului de alimentare al proiectorului. Asiguraţi-vă că a fost selectată sursa de intrare corectă. Verificaţi cuplarea corectă a conectorilor la porturile din partea posterioară a proiectorului. Verificaţi bateriile telecomenzii. Asiguraţi-vă că setările <Color> şi <Brightness> nu sunt la limita lor inferioară.
	Culori alterate.	Reglaţi valorile pentru <Tint> şi <Contrast>.
	Imaginile nu sunt clare.	Reglaţi focalizarea. Verificaţi dacă proiectorul este prea departe sau prea aproape de ecran.
	Zgomot ciudat.	Dacă sunetul ciudat continuă, contactaţi un centru de service.
	Un LED de funcţionare este aprins.	Consultaţi secţiunea Indicatoarele cu LED-uri.
	Pe ecran apar linii.	Poate apărea zgomot de imagine când utilizaţi PC-ul. Reglaţi frecvenţa ecranului (rata de reîmprospătare).
	Nu este afişat niciun ecran pentru echipamentul extern.	Verificaţi starea de funcţionare a dispozitivului extern şi dacă elementele de meniu reglabile, precum <Brightness> şi <Contrast> au fost schimbate corect în ecranul de comandă <Mode> al meniului proiectorului.
	Apare numai un ecran albastru.	Asiguraţi-vă că aţi conectat corect echipamentele externe. Verificaţi din nou cablurile de conectare.
	Ecranul apare alb-negru sau într-o culoare neobişnuită sau ecranul este prea întunecat sau prea luminos.	După cum s-a menţionat mai sus, verificaţi elementele de meniu reglabile, precum <Brightness>, <Contrast> sau <Color>. Dacă doriţi să restabiliţi diferite setări la valorile lor implicite din fabrică, rulaţi <Factory Default> (Valori din fabrică) din meniu.

	Simptome	Depanare
Rețea	Browserul Web nu porneşte.	Verificați cerințele de sistem pentru PC pentru a conectarea la browserul Web .
	Browserul Web nu se poate conecta la proiector.	1. Verificați conectarea cablului de alimentare la proiector (consultați secțiunea 2-9, Conectarea la sursa de alimentare) 2. Verificați dacă mediile de rețea pentru PC şi proiector sunt corecte (consultați secțiunea 2-17, Conectarea la o rețea) 3. Verificați dacă a fost selectată placa de rețea corectă din PC, în cazul în care PC-ul (serverul) are mai mult de două plăci de rețea.
	Instalarea Samsung Projector Manager a eşuat.	Verificați cerințele de sistem pentru Samsung Projector Manager.
	Proiectorul nu se poate conecta la Samsung Projector Manager.	1. Verificați dacă <IP Setting> şi conexiunea de rețea între PC şi proiector sunt corecte. 2. Dacă <IP Setting> pentru proiector sunt setate la <Automatic>, verificați dacă PC-ul şi proiectorul utilizează aceeaşi rețea. Dacă rețeaua nu este aceeaşi, configurați adresa IP a PC-ului server utilizând opțiunea <Server IP Setting>. 3. Verificați dacă accesul la rețea al proiectorului este blocat de paravanul de protecție Windows al PC-ului. 4. În cazul în care conectarea Samsung Projector Manager continuă să eşueze, eliminați-l şi reîncercați instalarea.
	Doresc să elimin Samsung Projector Manager.	Samsung Projector Manager poate fi eliminat utilizând opțiunea [Add or Remove Programs]. Pentru a elimina Samsung Projector Manager în Windows XP, urmați aceşti paşi: 1. Selectați [Control Panel] din meniul [Start]. (Windows XP) 2. Rulați [Add or Remove Programs]. 3. Selectați Samsung Projector Manager din [Add or Remove Programs], apoi faceți clic pe [Change/Remove]. 4. Selectați „Yes” pentru a începe eliminarea. 5. Urmați instrucțiunile suplimentare care apar succesiv pe ecran. Alte versiuni de Windows au un proces de eliminare similar.

	Simptome	Depanare
Funcția Media Play	Sunetul nu se aude atunci când redau un fişier video de pe dispozitivul meu de stocare USB.	Verificați formatul audio al fişierului video. Sunetul nu este disponibil pentru formate neacceptate, precum AC3 etc. Convertiți formatul audio într-un format acceptat utilizând un convertor video.
	Subtitrarea nu este afişată pentru fişierul video redat.	Apăsați butonul [MEDIA.P] de pe ecran dacă se redau fişiere video şi verificați dacă opțiunea <Subtitle Setting> este setată pe <On>. Pentru a vizualiza fişiere video cu funcția de subtitrare activa-tă, fişierele video trebuie să conțină un fişier de subtitrare extern. Pentru formatele de fişiere de subtitrare acceptate, consultați secțiunea „4-7 Formate de fişiere acceptate ”. Fişierul de subtitrare trebuie să se afle în acelaşi folder ca fişierul video.
	Funcția <Media Play> nu funcționează.	Resetați modul <Media Play> apăsând butonul [MENU] şi selectând <Setup>→<Reset>→<Media Play>→<Recovery Mode>. Dacă problema persistă, descărcați cea mai recentă versiune a firmware-ului pe dispozitivul USB, conectați dispozitivul USB la proiector şi rulați <Setup>→<Reset>→<Media Play>→<System Reset>. Cea mai recentă versiune a firmware-ului poate fi descărcată de pe site-ul „http://www.samsung.com/ ”.
	Numele unui folder sau al unui fişier şi conțin-utul documentului sunt distorsionate.	Acest lucru se poate întâmpla când limba folderului sau fişier-ului diferă de limba selectată ca limbă de afişare pentru pro-dus. Treceți pe limba corespunzătoare din <Option>→<Language> din meniul de reglare a ecranului, apăsând butonul [MENU].
	Nu se poate deschide un fişier.	Este posibil să nu se deschidă fişierele cu un format neaccep-tat de produs sau care au setări de securitate. Verificați forma-tul fişierului în „4-7. Formate de fişiere acceptate” sau dezactivați setările de securitate.
	Fontul documentelor pare diferit de cel origi-nal.	Acest produs acceptă un font. Documentele scrise cu alte fon-turi sunt transformate în fontul acceptat şi afişate.
	Dispozitivul USB conectat nu funcționează.	Verificați dacă dispozitivul USB este conectat corect la mufa USB. În cazul în care conexiunea este bună, pictograma USB este afişată în partea din dreapta sus a ecranului <Media Play>. Dispozitivele USB deteriorate nu se pot conecta şi vor funcțio-na defectuos. Încercați din nou dispozitivul USB după forma-tare sau încercați alt dispozitiv USB. Consultați „4-1. USB Conectarea unui dispozitiv de stocare USB şi precauțiile aferente” înainte de a opera dispozitivul USB.
	Fişierele nu sunt copiate chiar dacă este sufi-cient spațiu în memoria internă.	Spațiul disponibil poate fi mai mic decât fişierele pe care inten-ționați să le copiați, ştergeți alte fişiere şi încercați să copiați. (Capacitatea de stocare disponibilă este de 59 MB).

6 Informații suplimentare

6-1 Specificații

6-1-1. SP-M205 / SP-M225 / SP-M255

MODEL		SP-M205	SP-M225	SP-M255
Panou	Dimensiune	Afişaj LCD de 0,63 țoli, 3P		
	Rezoluție	XGA (1024 x 768)		
Raport de aspect		4 : 3		
Alimentare	Consum de energie	240 W (Standby: sub 1 W)	240 W (Standby: sub 1 W)	260 W (Standby: sub 1 W)
	Tensiune	100~240 V c.a., 50/60 Hz		
Lampă	Consum de energie	180 W	180 W	200 W
	Durată de viață	3.000 de ore (Eco: 5.000 ore)		
Dimensiuni		279 x 229 x 79 mm		
Greutate		2,5 Kg		
Caracteristici principale	Luminozitate	2.000 ANSI	2.200 ANSI	2.500 ANSI
	Contrast	500 : 1		
	Distanță de proiecție	1 m ~ 14 m		
	Corecție trapezoidală	Automat: Vertical (±20˚)/Manual: Vertical (±20˚)		
	Rețea	Wired LAN Port (RJ45), 10 Mbps		
	Reglare zoom	Manual		
	Reglare focalizare	Manual		
	Dimensiunea ecranului (diagonală)	Diagonală de 30 țoli ~ 400 de țoli		
	Obiectiv	F = 1,7 ~ 1,87, f = 19,2 mm ~ 23 mm		
	Raport zoom	1 : 1,2		
Semnal de intrare	D-Sub 15p	RGB analogic, YPbPr analogic		
	HDMI	RGB digital, YPbPr digital		
	RCA x 1	Video Composite		
	Media Play	Acceptă USB		
Boxă		7 W (Mono)		
Mediu de utilizare	Temperatură şi umiditate	Funcționare: Temperatură 5 ˚C ~ 35 ˚C (41 ˚F ~ 95 ˚F), Umiditate : 20 % ~ 80 % (Fără condens)		
		Depozitare: Temperatură -10 ˚C ~ 60 ˚C (14 ˚F ~ 140 ˚F), Umiditate : 10 % ~ 90 % (Fără condens)		
Zgomot		Eco : 31 dB, Luminos : 36 dB		

6-1-2. SP-M275 / SP-M305

MODEL		SP-M275	SP-M305
Panou	Dimensiune	Afişaj LCD de 0,63 ţoli, 3P	
	Rezoluţie	XGA (1024 x 768)	
Raport de aspect		4 : 3	
Alimentare	Consum de energie	280 W (Standby: sub 1 W)	295 W (Standby: sub 1 W)
	Tensiune	100~240 V c.a., 50/60 Hz	
Lampă	Consum de energie	230 W	
	Durată de viaţă	3.000 de ore (Eco: 5.000 ore)	
Dimensiuni		279 x 229 x 79 mm	
Greutate		2,7 Kg	
Caracteristici principale	Luminozitate	2.700 ANSI	3.000 ANSI
	Contrast	2000 : 1 (Numai în modul de imagine Dinamic)	
	Distanţă de proiecţie	1 m ~ 14 m	
	Corecţie trapezoidală	Automat : Vertical (±20˚) / Manual : Vertical (±20˚)	
	Reţea	Wired LAN Port (RJ45), 10 Mbps	
	Reglare zoom	Manual	
	Reglare focalizare	Manual	
	Dimensiunea ecranului (diagonală)	Diagonală de 30 ţoli ~ 400 de ţoli	
	Obiectiv	F = 1,7 ~ 1,87, f = 19,2 mm ~ 23 mm	
	Raport zoom	1 : 1,2	
Semnal de intrare	D-Sub 15p	RGB analogic, YPbPr analogic	
	HDMI	RGB digital, YPbPr digital	
	RCA x 1	Video Composite	
	Media Play	Acceptă USB	
Boxă		7 W (Mono)	
Mediu de utilizare	Temperatură şi umiditate	Funcţionare : Temperatură 5 ˚C ~ 35 ˚C (41 ˚F ~ 95 ˚F), Umiditate : 20 % ~ 80 % (Fără condens)	
		Depozitare : Temperatură -10 ˚C ~ 60 ˚C (14 ˚F ~ 140 ˚F), Umiditate : 10 % ~ 90 % (Fără condens)	
Zgomot		Eco : 31 dB, Luminos : 35 dB	

Clasa B (echipament de comunicare de informaţii pentru utilizare la domiciliu) Acest dispozitiv este înregistrat pentru cerinţele EMC pentru uzul la domiciliu (Clasa B). Poate fi utilizat în toate zonele. (Echipamentele clasa B emit mai puţine unde electromagnetice decât cele clasa A.)

Panoul LCD utilizat la proiectorul LCD constă din sute de mii de pixeli fini. Ca şi alte dispozitive de afişare video, panoul LCD poate conţine pixeli defecţi, care nu funcţionează. La expedierea unui produs, condiţiile pentru identificarea pixelilor defecţi şi numărul de pixeli defecţi pe care un panou LCD este permis să îi conţină sunt strict gestionate în

conformitate cu standardele relevante specificate de producătorul panoului LCD sau de compania noastră. Cu toate că un ecran poate avea pixeli defecți, acest lucru nu afectează calitatea generală a ecranului şi durata de viață a produsului.

6-2 RS232C Tabel de comenzi

Format de comunicare (conform standardului RS232C)

- Viteză de transmisie: 9.600 b/s
- paritate: Fără
- Biți date: 8, bit de stop: 1
- Controlul fluxului: Fără

Protocol de comunicații seriale

1. Structura pachetului de comandă [7 octeți]

0x08	0x22	cmd1	cmd2	cmd3	valoare	CS

- Un pachet de comandă constă, în total, din 7 octeți.
- Cei doi octeți 0x08 şi 0x22 semnifică faptul că pachetul este pentru comunicații seriale.
- Următorii 4 octeți reprezintă o comandă predefinită ce poate fi definită de utilizator.
- Ultimul octet reprezintă suma de control ce verifică validitatea pachetului curent.

- Antet [2 octeți]: Valori predefinite fixate la 0x08 şi 0x22.
- Cmd1 [1 octet]: Prima valoare a codului definit în lista de comenzi (hexazecimal)
- Cmd2 [1 octet]: A doua valoare a codului definit în lista de comenzi (hexazecimal)
- Cmd3 [1 octet]: A treia valoare a codului definit în lista de comenzi (hexazecimal)
- Valoare [1 octet]: Parametru introdus pentru comandă (implicit: 0) (hexazecimal)
- CS [1 octet]: Sumă de control (complementul față de 2 al sumei tuturor valorilor cu excepția valorii CS.)

2. Structura pachetului de răspuns [3 octeți]

1. Reuşit

0x03	0x0C	0xF1

2. Eşuat

0x03	0x0C	0xFF

- Atunci când pachetul primit de la un dispozitiv extern are o valoare validă, este trimis un răspuns de pachet Reuşit. În caz contrar, este trimis un răspuns de pachet Eşuat.
- Răspunsul de pachet Eşuat este trimis dacă:
  - Lungimea pachetului primit nu este egală cu 7 octeți.
  - Valoarea antetului pachetului de 2 octeți nu este egală cu 0x08, 0x22.
  - Suma de control este incorectă.
- Detectarea unei nereuşite de către un dispozitiv extern
  - Un dispozitiv extern clasifică pachetul ca fiind Eşuat dacă în 100 ms nu primeşte un răspuns de pachet Reuşit.

Tabel de comenzi

ELEMENT DE COMANDĂ				CMD1	CMD2	CMD3	VALOARE
General	Power	Power	Display OSD / Power On	0x00	0x00	0x00	0
			OK				1
			Cancel				2
			Direct Power Off				3
	Volume	Direct		0x01	0x00	0x00	(0~100)
		Continuous	Up			0x01	0
			Down			0x02	0
	Mute		On	0x02	0x00	0x00	0
			Off				1
	Blank		On	0x03	0x00	0x00	0
			Off				1
	Still		On	0x04	0x00	0x00	0
			Off				1
	Power On Protection		Tastatură (0~9)	0x05	0x00	0x00	(0~9)
Input	Source List	AV	AV	0x0A	0x00	0x01	0
		PC	PC			0x03	0
		HDMI	HDMI			0x04	0
		Media Play	Media Play			0x05	0

ELEMENT DE COMANDĂ				CMD1	CMD2	CMD3	VALOARE
Picture	Mode	Dynamic		0x0B	0X00	0x00	0
		Standard					1
		Presentation					2
		Text					3
		Movie					4
		Game					5
		User					6
	Contrast	0~100			0X02	0x00	(0~100)
	Brightness	0~100			0X03	0x00	(0~100)
	Sharpness	0~100			0X04	0x00	(0~100)
	Color	0~100			0X05	0x00	(0~100)
	Tint (G/R)	G50 / R50			0x06	0x00	(0~100)
	Color Tone	Cool2			0x0A	0x00	1
		Cool1					2
		Warm1					3
		Warm2					4
	WB	R offset			0x0B	0x00	(0~100)
		G offset				0x01	(0~100)
		B offset				0x02	(0~100)
		R gain				0x03	(0~100)
		G gain				0x04	(0~100)
		B gain				0x05	(0~100)

ELEMENT DE COMANDĂ				CMD1	CMD2	CMD3	VALOARE
Picture	Gamma	-3~3		0x0B	0x0C	0x00	(0~6)
	Save	Display OSD			0x0D	0x00	0
		OK					1
		Cancel					2
		Direct Save					3
	Reset				0x0E	0x00	0
	Size	Normal			0x0F	0x00	0
		Zoom1					1
		Zoom2					2
		16:9					3
	Digital NR	Off			0x10	0x00	0
		On					1
	Black Level	0 IRE/NOR-MAL			0x11	0x00	0
		7.5 IRE/LOW					1
	Overscan	Off			0x12	0x00	0
		On					1
	Film Mode	Off			0x13	0x00	0
		Auto					1
	PC	Auto adjust-ment			0x14	0x00	0
		Coarse	UP		0x15	0x00	0
			DOWN				1
		fine	Up		0x16	0x00	0
			DOWN				1
		Reset	Display OSD		0x17	0x00	0
			OK				1
			Cancel				2
			Direct Reset				3
	Zoom	x1			0x18	0x00	0
		x2					1
		X4					2
		x8					3
		LEFT			0x19	0x00	0
		RIGHT					1
		Up					2
		Down					3

ELEMENT DE COMANDĂ				CMD1	CMD2	CMD3	VALOARE
Picture	Horizontal Position	Continuous	LEFT	0x0B	0x1A	0x00	0
			RIGHT				1
	Vertical Posi-tion	Continuous	DOWN		0x1B	0x00	0
			Up				1
Setup	Install	Front-Floor		0x0C	0x00	0x00	0
		Front-Ceiling					1
		Rear-Floor					2
		Rear-Ceiling					3
	Lamp Mode	ECO			0x01	0x00	0
		Bright					2
	Keystone	V-Keystone	-50~50		0x02	0x00	(0~100)
		Auto Keys-tone	Off			0x02	0
			On				1
	Background	Logo			0x03	0x00	0
		Blue					1
		Black					2
		Custom Logo					3
	Test Pattern	Crosshatch			0x04	0x00	0
		Screen size					1
		Pattern Off					2
	Video Type	Auto			0x05	0x00	0
		RGB(PC)					1
		RGB(AV)					2
		YPbPr(AV)					3
		PC					4
		AV					5
	Reset	Factory Default	Display OSD		0x06	0x00	0
			Ok				1
			Cancel				2
			Direct Fac-tory Default				3
		Reset Filter Time	Display OSD			0x01	0
			Ok				1
			Cancel				2
			Direct Reset Filter Time				3

ELEMENT DE COMANDĂ				CMD1	CMD2	CMD3	VALOARE
Setup	Reset	Recovery Mode	Display OSD	0x0C	0x06	0x02	0
			Ok				1
			Cancel				2
			Direct Factory Default				3
		System Reset	Display OSD			0x03	0
			Ok				1
			Cancel				2
			Direct Reset Filter Time				3
	Caption	Caption	Off		0x07	0x00	0
			On				1
		Mode	Caption			0x01	0
			Text				1
		Channel	1			0x02	0
			2				1
		Field	1			0x03	0
			2				1
	Network	Network	Off	0x0E	0x01	0x00	0
			On				1
		IP Setting	Automatic		0x02	0x00	0
			Manual				1
			IP Address		0x03	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255
			Subnet Mask		0x04	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255
			Gateway		0x05	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255
		Setare IP server	Server IP		0x06	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255

ELEMENT DE COMANDĂ				CMD1	CMD2	CMD3	VALOARE
Option	Language	English		0x0D	0x00	0x00	0
		Deutsch					1
		Nederlands					2
		Español					3
		Français					4
		Italiano					5
		Svenska					6
		Português					7
		Русский					8
		中国语					9
		한국어					10
		Türkçe					11
		ไทย					12
	Menu Option	Position	LEFT		0x01	0x00	0
			RIGHT				1
			UP				2
			DOWN				3
		Transpa-rency	High		0x02	0x00	0
			Medium				1
			Low				2
			Opaque				3
		Display Time	5 sec		0x03	0x00	0
			10 sec				1
			30 sec				2
			60 sec				3
			90 sec				4
			120 sec				5
			Stay On				6

ELEMENT DE COMANDĂ				CMD1	CMD2	CMD3	VALOARE
Option	Sound	100Hz	Up	0x0D	0x04	0x01	0
			Down				1
		300Hz	Up			0x02	0
			Down				1
		1KHz	Up			0x03	0
			Down				1
		3KHz	Up			0x04	0
			Down				1
		10KHz	Up			0x05	0
			Down				1
	Filter Check Time	Off			0x05	0x00	0
		100					1
		200					2
		400					3
		800					4
	Auto Power ON	Off			0x06	0x00	0
		On					1
	Sleep Timer	Off			0x07	0x00	0
		10 min					1
		20 min					2
		30 min					3
	Information				0x08	0x00	0
	Panel Lock	Off			0x0A	0x00	0
		On					1
	Melody	Off			0x0B	0x00	0
		Low					1
		Medium					2
		High					3

6-3 Contactarea SAMSUNG ÎN ÎNTREAGA LUME

Dacă aveți orice întrebări sau comentarii în legătură cu produsele Samsung, contactați centrul de asistență pentru clienți SAMSUNG.

NORTH AMERICA		
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com

LATIN AMERICA		
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com
HONDURAS	800-7919267	http://www.samsung.com
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com

EUROPE		
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG(7267864,€ 0.07/min)	http://www.samsung.com
BELGIUM	02-201-24-18	http://www.samsung.com/be (Dutch) http://www.samsung.com/be_fr (French)
CZECH	800 - SAMSUNG (800-726786)	http://www.samsung.com
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com
EIRE	0818 717100	http://www.samsung.com
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com
FINLAND	030 - 6227 515	http://www.samsung.com
FRANCE	01 48 63 00 00	http://www.samsung.com

EUROPE		
GERMANY	01805 - SAMSUNG (726-7864,€ 0,14/ Min)	http://www.samsung.com
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com
LUXEMBURG	261 03 710	http://www.samsung.com
NETHERLANDS	0900 - SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com
POLAND	0 801 1SAMSUNG (172678) 022 - 607 - 93 - 33	http://www.samsung.com
PORTUGAL	80820 - SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com
SWEDEN	0771 726 7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com
SWITZERLAND	0848-SAMSUNG(7267864, CHF 0.08/ min)	http://www.samsung.com/ch http://www.samsung.com/ch_fr (French)
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com

CIS		
ARMENIA	0-800-05-555	
AZERBAIJAN	088-55-55-555	
BELARUS	810-800-500-55-500	
GEORGIA	8-800-555-555	
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	http://www.samsung.com
MOLDOVA	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.com
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
UKRAINE	0-800-502-000	http://www.samsung.com/ua http://www.samsung.com/ua_ru
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com

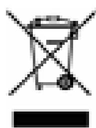
ASIA PACIFIC		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com
CHINA	400-810-5858 010-6475 1880	http://www.samsung.com
HONG KONG	(852) 3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk http://www.samsung.com/hk_en/

ASIA PACIFIC		
INDIA	3030 8282 1800 110011 1800 3000 8282 1800 266 8282	http://www.samsung.com
INDONESIA	0800-112-8888 021-5699-7777	http://www.samsung.com
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG(726-7864) 1-800-3-SAMSUNG(726-7864) 1-800-8-SAMSUNG(726-7864) 02-5805777	http://www.samsung.com
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com
THAILAND	1800-29-3232 02-689-3232	http://www.samsung.com
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com

MIDDLE EAST & AFRICA		
BAHRAIN	8000-4726	
JORDAN	800-22273	
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com

6-4 Casarea corectă - doar pentru Europa

Casarea corectă a acestui produs (Echipamente electrice şi electronice uzate) - numai pentru Europa



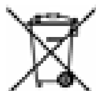
(Aplicabil în Uniunea Europeană şi în alte ţări europene cu sisteme de colectare separată)

Acest marcaj aplicat pe produs, accesorii sau inclus în documentaţie indică faptul că produsul şi accesoriile electronice ale acestuia (de ex., încărcător, cască, cablu USB) nu trebuie eliminate cu alte deşeuri menajere la sfârşitul duratei lor de funcţionare. Pentru a împiedica afectarea mediului înconjurător sau a sănătăţii umane din cauza eliminării necontrolate a deşeurilor, vă rugăm să separaţi aceste produse de alte tipuri de deşeuri şi să le reciclaţi în mod responsabil pentru a promova reutilizarea durabilă a resurselor materiale.

Utilizatorii casnici trebuie să contacteze distribuitorul cu amănuntul din localitatea de unde au achiziţionat acest produs sau agenţia guvernamentală locală pentru a afla detalii despre locul şi modalitatea în care pot prelua aceste articole pentru reciclare ecologică.

Utilizatorii industriali trebuie să contacteze furnizorul şi să consulte termenii şi condiţiile contractului de achiziţie. Acest produs şi accesoriile electronice ale acestuia nu trebuie amestecate cu alte deşeuri comerciale pentru eliminare.

Dispoziţii privind eliminarea corectă a bateriilor acestui produs - numai pentru Europa



(Aplicabil în Uniunea Europeană şi în alte ţări europene cu sisteme separate de returnare a bateriilor.)

Acest marcaj aplicat pe baterie sau ambalaj sau inclus în documentaţie indică faptul că bateriile din acest produs nu trebuie casate împreună cu alte deşeuri menajere la sfârşitul duratei de utilizare. Acolo unde sunt marcate, simbolurile chimice Hg, Cd sau Pb indică faptul că bateria conţine mercur, cadmiu sau plumb peste nivelurile de referinţă specificate de Directiva CE 2006/66. Dacă bateriile nu sunt casate corespunzător, aceste substanţe pot afecta sănătatea umană sau mediul înconjurător.

Pentru a proteja resursele naturale şi promova reutilizarea materialelor, vă rugăm să separaţi bateriile de alte tipuri de deşeuri şi să le reciclaţi prin intermediul sistemului local gratuit de returnare a bateriilor.